

Ψηφιακός προβολέας

HP vp6300 Series

Οδηγίες χρήσης



© Copyright 2005 Hewlett-Packard Development Company, L.P.

Οι μόνες εγγυήσεις για τα προϊόντα και τις υπηρεσίες της HP διατυπώνονται στις ρητές δηλώσεις εγγύησης που συνοδεύουν αυτά τα προϊόντα και τις υπηρεσίες. Καμία πληροφορία στο παρόν δεν θα πρέπει να ερμηνευτεί ότι συνιστά πρόσθετη εγγύηση. Η HP δεν φέρει ευθύνη για τεχνικά ή συντακτικά σφάλματα ή παραλείψεις στο παρόν εγχειρίδιο.

Hewlett-Packard Company
Digital Projection & Imaging
1000 NE Circle Blvd.
Corvallis, OR 97330

Πρώτη έκδοση, Ιανουάριος 2005

Περιεχόμενα

1 Ρύθμιση

Προληπτικά μέτρα ασφαλείας	7
Τι περιλαμβάνεται στο κουτί;	8
Παρουσίαση των συνηθισμένων λειτουργιών	9
Ο προβολέας με μια ματιά	9
Κουμπιά και φωτεινές ενδείξεις προβολέα	11
Πίσω πίνακας	12
Τηλεχειριστήριο	14
Βοηθητικός εξοπλισμός	15
Ρύθμιση του προβολέα	16
Τοποθέτηση του προβολέα	16
Σύνδεση με πηγή τροφοδοσίας	19
Σύνδεση υπολογιστή	20
Σύνδεση ενός organizer χειρός	21
Σύνδεση πηγής εικόνας	22
Ενεργοποίηση και απενεργοποίηση του προβολέα	26
Ενεργοποίηση του προβολέα	26
Απενεργοποίηση του προβολέα	27
Μετακίνηση του προβολέα	27
Πραγματοποίηση βασικών ρυθμίσεων	28
Προσανατολισμός του προβολέα	28
Προσαρμογή της εστίασης και του ζουμ	28
Χρήση του τηλεχειριστηρίου	29

2 Προβολή παρουσιάσεων

Προβολή οθόνης υπολογιστή	31
Επιλογή διαφορετικής πηγής	31
Εμφάνιση ή απόκρυψη της εικόνας	31

3 Προσαρμογή του προβολέα

Προσαρμογή της εικόνας και του ήχου	33
Επιλογή της καλύτερης λειτουργίας εικόνας	33
Προσαρμογή του σχήματος της εικόνας	34
Προσαρμογή κεκλιμένης εικόνας	35
Προσαρμογή της εικόνας για βέλτιστα χρώματα	36
Προσαρμογή άλλων ρυθμίσεων εικόνας	36
Προσαρμογή της έντασης του ήχου	37
Προσαρμογή άλλων ρυθμίσεων ήχου	37

Προσαρμογή της ρύθμισης του προβολέα	37
Αποφυγή μη εξουσιοδοτημένης χρήσης	37
Χρήση του μενού οθόνης	38
Αλλαγή ρυθμίσεων με χρήση του μενού οθόνης	38
Input menu (Μενού εισόδου)	39
Picture menu (Μενού εικόνας)	40
Sound menu (Μενού ήχου)	41
Setup menu (Μενού ρύθμισης)	42
Help menu (Μενού βοήθειας)	43

4 Συντήρηση του προβολέα

Συντήρηση ρουτίνας	45
Λήψη της κατάστασης του προβολέα	45
Καθαρισμός του φακού του προβολέα	45
Αντικατάσταση της λάμπας	46
Αντικατάσταση της μπαταρίας στο τηλεχειριστήριο	48
Αναβάθμιση του προβολέα	49
Ενημέρωση του υλικολογισμικού	49

5 Μόνιμη εγκατάσταση

Εγκατάσταση του προβολέα	51
Επιλογή καλωδίων	51
Εγκατάσταση σε τραπέζι	51
Εγκατάσταση στην οροφή	52
Εγκατάσταση για οπίσθια προβολή	52
Κλείδωμα του προβολέα	52
Έλεγχος εξωτερικής βοηθητικής συσκευής	53
Σύνδεση σε διάταξη ελέγχου δωματίου	54
Σειριακές συνδέσεις	54
Παραδείγματα εντολών για τη διάταξη ελέγχου δωματίου	55
Εντολές της διάταξης ελέγχου δωματίου	57

6 Διόρθωση προβλημάτων

Υποδείξεις για την αντιμετώπιση προβλημάτων	63
Προβλήματα με τις προειδοποιητικές φωτεινές ενδείξεις	63
Προβλήματα κατά την εκκίνηση	64
Προβλήματα στην εικόνα	64
Προβλήματα στον ήχο	67
Προβλήματα διακοπής	68
Προβλήματα με το τηλεχειριστήριο	68
Έλεγχος του προβολέα	69
Εκτέλεση των διαγνωστικών ελέγχων του προβολέα	69

7 Αναφορά

Προδιαγραφές	71
Πληροφορίες ασφαλείας	74

Ασφάλεια LED	74
Ασφάλεια από τον υδράργυρο	75
Πληροφορίες κανονισμών	76
Διεθνώς	76

1 Ρύθμιση

Προληπτικά μέτρα ασφαλείας



ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ! Διαβάστε και τηρήστε αυτά τα προληπτικά μέτρα και όλα τα άλλα στο παρόν εγχειρίδιο για να μειώσετε τον κίνδυνο τραυματισμού ή φθοράς του εξοπλισμού.

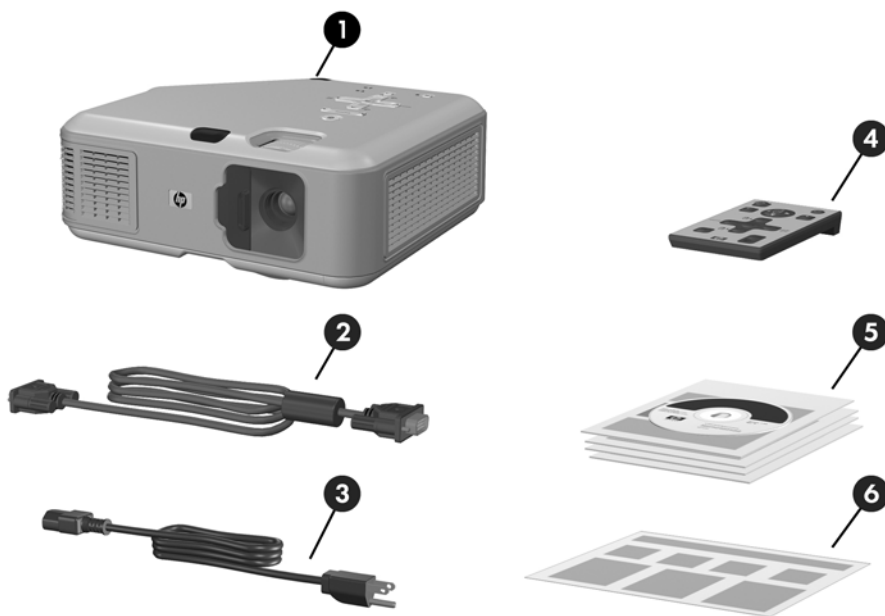
- Μην κοιτάτε απευθείας στο φακό όταν είναι αναμμένη η λάμπα.
- Μην εκθέτετε τον προβολέα στη βροχή ή την υγρασία, και μην τον χρησιμοποιείτε κοντά στο νερό.
- Διατηρείτε χαρτιά, πλαστικά και άλλα εύφλεκτα υλικά σε απόσταση τουλάχιστον 0,5 m (2 πόδια) από το φακό του προβολέα και τις οπές εξαερισμού.
- Μην επιτρέπετε την είσοδο υγρού, τροφών ή μικρών αντικειμένων στο εσωτερικό του προβολέα. Εάν διάφορα υλικά εισέλθουν στον προβολέα, επικοινωνήστε με την HP για βοήθεια.
- Μην τοποθετείτε τίποτε πάνω στον προβολέα. Μην τοποθετείτε υγρά σε μέρος όπου υπάρχει πιθανότητα να χυθούν πάνω στον προβολέα.
- Μη φράζετε καμία από τις οπές εξαερισμού στον προβολέα. Μην τοποθετείτε τον προβολέα κοντά σε πηγές θερμότητας, όπως καλοριφέρ ή ενισχυτές.
- Χρησιμοποιείτε μόνο το εγκεκριμένο καλώδιο τροφοδοσίας που είναι κατάλληλο για τη συγκεκριμένη τάση και το ρεύμα που αναγράφονται στην ετικέτα του προϊόντος. Μην υπερφορτώνετε τις πρίζες ή το καλώδιο επέκτασης. Μην παρακάμπετε την προεξοχή γείωσης για το καλώδιο τροφοδοσίας.
- Φροντίστε ώστε η διαδρομή όλων των καλωδίων να μην περνά από χώρο όπου υπάρχει κίνδυνος κάποιο άτομο να τα πατήσει ή να σκοντάψει σε αυτά.
- Τοποθετήστε τον προβολέα με τη βάση του πάνω σε σταθερή επιφάνεια ή σε πλαίσιο ανάρτησης οροφής της HP. Μην στηρίζετε τον προβολέα στην μπροστινή του επιφάνεια.
- Μην αγγίζετε το φακό με τα δάχτυλα. Δείτε “Καθαρισμός του φακού του προβολέα” στη σελίδα 45. Χρησιμοποιείτε μαλακό, στεγνό πανί για τον καθαρισμό της θήκης του προβολέα.
- Μην ανοίγετε τον προβολέα εκτός εάν το κάνετε σύμφωνα με τις οδηγίες του παρόντος εγχειριδίου, και μόνο αφού αφήσετε τον προβολέα να ψυχθεί.
- Εάν ο προβολέας έχει υποστεί οποιαδήποτε ζημιά, επικοινωνήστε με την HP για βοήθεια.

Τι περιλαμβάνεται στο κουτί;

Πριν τη ρύθμιση του προβολέα, βεβαιωθείτε ότι τα ακόλουθα στοιχεία περιλαμβάνονται στο κουτί συσκευασίας. Στην περίπτωση που το κουτί συσκευασίας δεν περιλαμβάνει ορισμένα από τα ακόλουθα στοιχεία, επικοινωνήστε με την HP.



ΥΠΟΔΕΙΞΗ: Αφού ανοίξετε το κουτί και αφαιρέσετε το περιεχόμενο, φυλάξτε το κουτί σε περίπτωση που θα πρέπει να μεταφέρετε τον προβολέα.



Παρουσίαση των περιεχόμενων της συσκευασίας

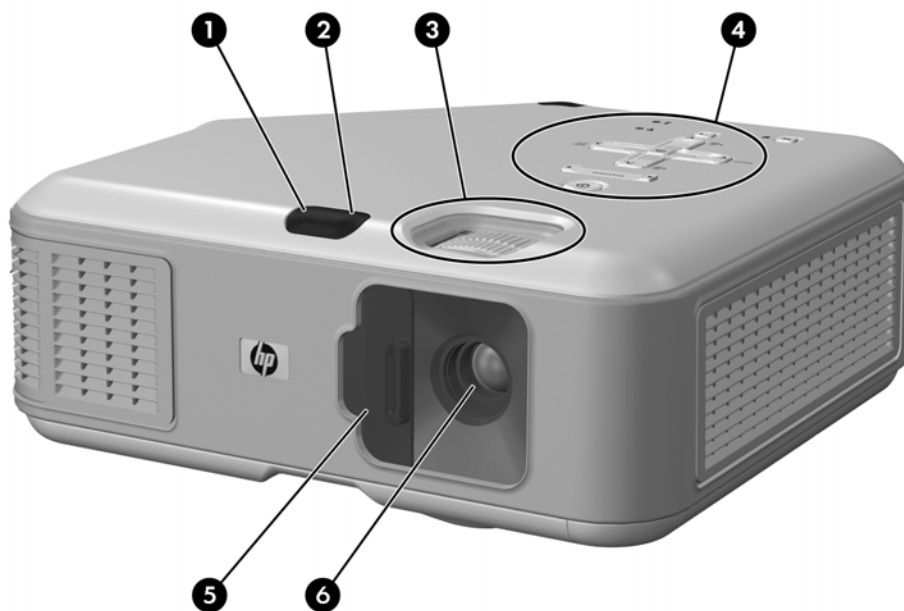
Στοιχείο	Λειτουργία
❶ Προβολέας	Εμφανίζει εικόνες.
❷ Καλώδιο VGA	Συνδέει την έξοδο εικόνας του υπολογιστή στον προβολέα.
❸ Καλώδιο τροφοδοσίας	Συνδέει τον προβολέα σε παροχή ρεύματος.
❹ Τηλεχειριστήριο	Ελέγχει τη λειτουργία του προβολέα.

Παρουσίαση των περιεχόμενων της συσκευασίας (συνέχεια)

Στοιχείο	Λειτουργία
5 Πακέτο εντύπων	Περιέχει τεκμηρίωση για τη ρύθμιση και χρήση του προβολέα καθώς και πληροφορίες υποστήριξης και εγγύησης.
6 Οδηγός γρήγορης ρύθμισης	Παρέχει οδηγίες για να ξεκινήσετε τη χρήση του προϊόντος.

Παρουσίαση των συνηθισμένων λειτουργιών

Ο προβολέας με μια ματιά



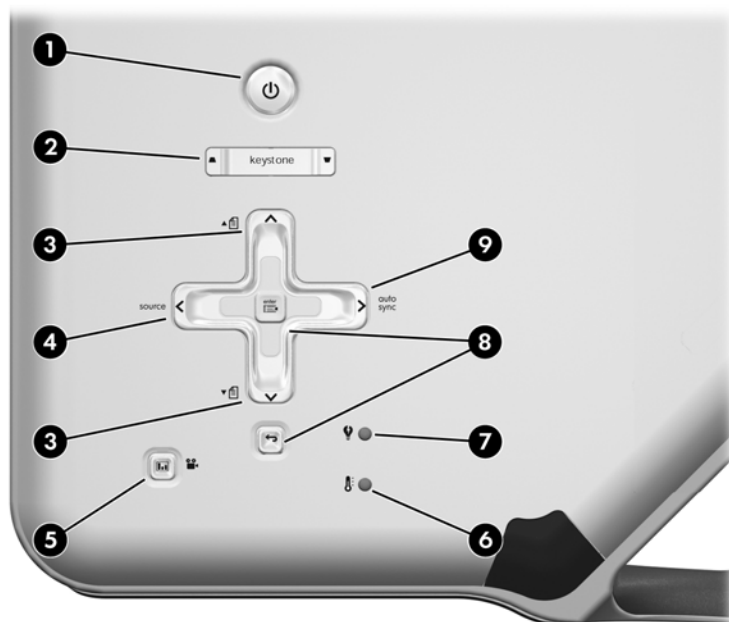
Παρουσίαση των κύριων εξαρτημάτων

Στοιχείο	Λειτουργία
1 Θύρα υπερύθρων	Λαμβάνει σήματα από το τηλεχειριστήριο. Λειτουργεί επίσης ως κουμπί για την προσαρμογή του ύψους.

Παρουσίαση των κύριων εξαρτημάτων (συνέχεια)

Στοιχείο	Λειτουργία
❷ Κουμπί προσαρμογής ύψους	Προσαρμόζει το ύψος της εικόνας.
❸ Δακτύλιοι εστίασης και ζουμ	Δακτύλιος εστίασης: εστιάζει σε απόσταση από 1 έως 10 m (3 έως 33 πόδια). Δακτύλιος ζουμ: μεγεθύνει την εικόνα από 100% έως 116%.
❹ Πίνακας κουμπιών	Περιέχει κουμπιά ελέγχου και ενδεικτικές λυχνίες.
❺ Κάλυμμα φακού	Προστατεύει το φακό.
❻ Φακός	Προβάλλει την εικόνα.

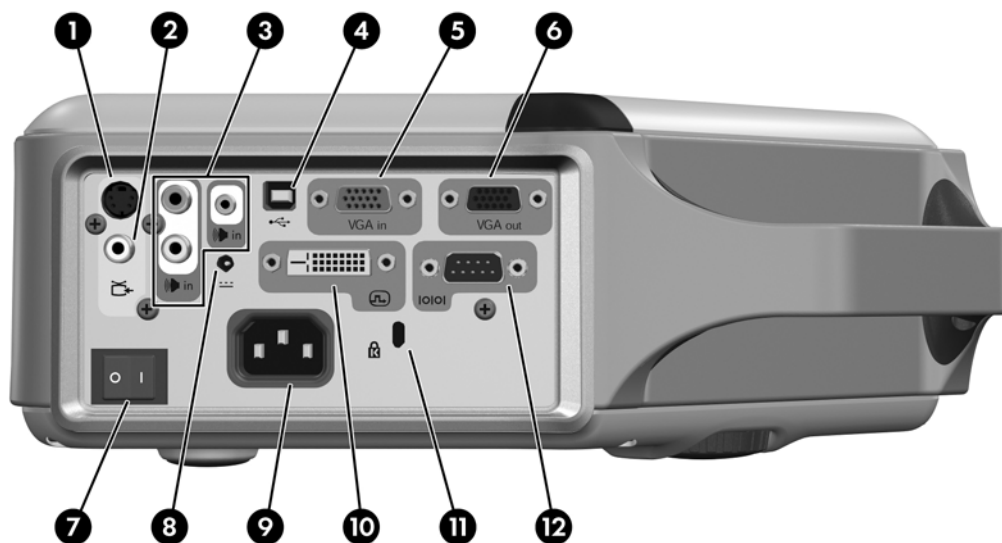
Κουμπιά και φωτεινές ενδείξεις προβολέα



Παρουσίαση των κουμπιών και των φωτεινών ενδείξεων του προβολέα

Στοιχείο	Λειτουργία
❶ Κουμπί λειτουργίας	Ενεργοποιεί ή απενεργοποιεί τον προβολέα.
❷ Κουμπί ρύθμισης Keystone (τραπεζοειδούς παραμόρφωσης)	Προσαρμόζει την εικόνα ώστε να εξαλειφθούν οι κεκλιμένες πλευρές.
❸ Κουμπιά μετάβασης σε προηγούμενη και επόμενη σελίδα	Πραγματοποιούν κύλιση προς τα πάνω και προς τα κάτω στις σελίδες ενός συνδεδεμένου υπολογιστή.
❹ Κουμπί source	Εμφανίζει την εικόνα από την επόμενη θύρα εισόδου.
❺ Κουμπί λειτουργίας εικόνας	Επιλέγει τον επόμενο συνδυασμό εικόνας και χρωμάτων—μπορεί να προσαρμοστεί.
❻ Προειδοποιητική φωτεινή ένδειξη θερμοκρασίας	Προειδοποιεί εάν έχει αυξηθεί υπερβολικά η θερμοκρασία του προβολέα.
❼ Προειδοποιητική φωτεινή ένδειξη λάμπας	Προειδοποιεί αν η λάμπα έχει χαλάσει.
❽ Κουμπιά μενού	Αλλάζουν τις ρυθμίσεις με τη χρήση του μενού οθόνης.
❾ Κουμπί Auto sync	Συγχρονίζει ξανά τον προβολέα με το σήμα εισόδου που μεταδίδεται από υπολογιστή.

Πίσω πίνακας



Παρουσίαση των εξαρτημάτων του πίσω πίνακα

Στοιχείο	Λειτουργία
❶ Θύρα εισόδου S-video	Συνδέει την πηγή S-video.
❷ Θύρα εισόδου εικόνας σύνθετου σήματος	Συνδέει την πηγή εικόνας σύνθετου σήματος.
❸ Θύρες εισόδου ήχου	Συνδέουν την στερεοφωνική πηγή ήχου με τη χρήση πριζών RCA ή πρίζας στερεοφωνικού ήχου mini-phone.
❹ Θύρα USB	Παρέχει σύνδεση στον υπολογιστή και ελέγχει το ποντίκι.
❺ Θύρα εισόδου VGA	Συνδέει την είσοδο εικόνας από έναν υπολογιστή ή μια πηγή εικόνας σήματος συνιστωσών.
❻ Θύρα εξόδου VGA	Στέλνει το σήμα εισόδου VGA σε οθόνη.
❼ Κύριος διακόπτης αποσύνδεσης	Διακόπτει την παροχή ρεύματος. Να κλείνει όταν αποσυνδέεται το καλώδιο τροφοδοσίας. ΠΡΟΣΟΧΗ: Μην χρησιμοποιείτε αυτόν το διακόπτη για να θέσετε τον προβολέα εκτός λειτουργίας. Χρησιμοποιείτε το κουμπί λειτουργίας στο πάνω μέρος του προβολέα.

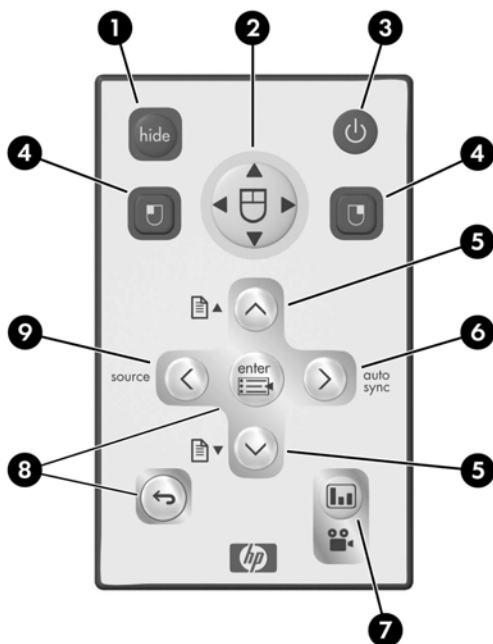
Παρουσίαση των εξαρτημάτων του πίσω πίνακα (συνέχεια)

Στοιχείο	Λειτουργία
8 Έξοδος trigger 12Vdc	Ελέγχει μια αυτοματοποιημένη οθόνη ή παρόμοια βοηθητική συσκευή. ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Διατίθεται μόνο σε ορισμένα μοντέλα.
9 Υποδοχή καλωδίου τροφοδοσίας	Συνδέει το καλώδιο τροφοδοσίας στον προβολέα.
10 Θύρα εισόδου DVI	Συνδέει μια ψηφιακή πηγή εικόνας DVI-D. ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Διατίθεται μόνο σε ορισμένα μοντέλα.
11 Υποδοχή κλειδώματος	Κλειδώνει τον προβολέα σε ένα σταθερό αντικείμενο με τη χρήση ενός καλωδίου και μιας κλειδαριάς.
12 Σειριακή θύρα	Συνδέει μια διάταξη ελέγχου δωματίου. ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Διατίθεται μόνο σε ορισμένα μοντέλα.

Τηλεχειριστήριο



ΥΠΟΔΕΙΞΗ: Πριν χρησιμοποιήσετε το τηλεχειριστήριο, αφαιρέστε το προστατευτικό μπαταρίας τραβώντας την πλαστική προεξοχή έως ότου βγει από το τηλεχειριστήριο.



Παρουσίαση χαρακτηριστικών του τηλεχειριστηρίου

Στοιχείο	Λειτουργία
❶ Κουμπι hide	Πραγματοποιεί απόκρυψη της εικόνας και σίγαση του ηχίου.
❷ Mouse pad	Προσανατολίζει το δείκτη του ποντικιού σε ένα συνδεδεμένο υπολογιστή.
❸ Κουμπι λειτουργίας	Ενεργοποιεί ή απενεργοποιεί τον προβολέα.
❹ Αριστερό και δεξί κουμπι επιλογής ποντικιού	Εκτελεί λειτουργίες αριστερού και δεξιού κλικ σε ένα συνδεδεμένο υπολογιστή.
❺ Κουμπιά μετάβασης σε προηγούμενη και επόμενη σελίδα	Πραγματοποιούν κύλιση προς τα πάνω και προς τα κάτω στις σελίδες ενός συνδεδεμένου υπολογιστή.

Στοιχείο	Λειτουργία
6 Κουμπι Auto sync	Συγχρονίζει ξανά τον προβολέα με το σήμα εισόδου που μεταδίδεται από έναν υπολογιστή.
7 Κουμπι λειτουργίας εικόνας	Επιλέγει τον επόμενο συνδυασμό εικόνας και χρωμάτων—μπορεί να προσαρμοστεί.
8 Κουμπιά μενού	Αλλάζουν τις ρυθμίσεις με τη χρήση του μενού οθόνης.
9 Κουμπι source	Εμφανίζει την εικόνα από την επόμενη θύρα εισόδου.

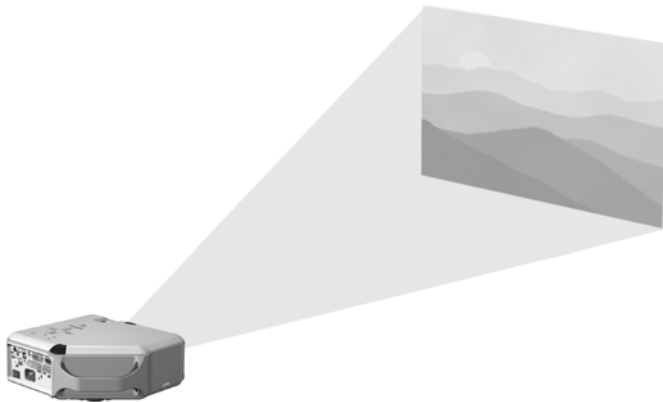
Βοηθητικός εξοπλισμός

Αξιοποιήστε περισσότερο τις παρουσιάσεις σας χρησιμοποιώντας τον βοηθητικό εξοπλισμό για προβολέα HP. Μπορείτε να αγοράσετε βοηθητικό εξοπλισμό στη διεύθυνση <http://www.hp.com> ή από τον εμπορικό αντιπρόσωπο του προβολέα.

- **Κιτ ανάρτησης οροφής της HP**—σας επιτρέπει να τοποθετήσετε απλά και διακριτικά τον προβολέα σας στην οροφή.
- **Οθόνες προβολής HP**—φορητές οθόνες που μεταφέρονται εύκολα και εγκαθίστανται παντού και σταθερές οθόνες για ακόμα μεγαλύτερη ευχρηστία.
- **Τηλεχειριστήριο HP premium**—σας επιτρέπει να ελέγξετε τις παρουσιάσεις σας από όλες τις απόψεις.
- **Καλώδια τροφοδοσίας HP**—σας επιτρέπουν να πραγματοποιήσετε συνδέσεις σε οποιαδήποτε περιοχή.
- **Καλώδια HP**—σας επιτρέπουν να συνδέσετε όλο τον εξοπλισμό ήχου-εικόνας.
- **Λάμπα αντικατάστασης HP**—ενισχύει σημαντικά τη φωτεινότητα του προβολέα.

Ρύθμιση του προβολέα

Τοποθέτηση του προβολέα



Οι πίνακες που ακολουθούν δείχνουν πού πρέπει να τοποθετήσετε τον προβολέα σε σχέση με την οθόνη.



ΥΠΟΔΕΙΞΗ: Για βέλτιστη ποιότητα εικόνας, τοποθετήστε τον προβολέα σε απόσταση 1,5 έως 5 m (5 έως 16 πόδια) από την οθόνη.

Μέγεθος εικόνας σε σχέση με την απόσταση από την οθόνη—vp7120 series

Μέγεθος εικόνας (διαγώνιος)		Μέγεθος εικόνας (πλάτος)		Απόσταση (μεταξύ φακού και οθόνης)	
(ίντσες)	(μέτρα)	(ίντσες)	(μέτρα)	(ίντσες)	(μέτρα)
30	0,8	24	0,6	41 έως 48	1,1 έως 1,2
40	1,0	32	0,8	55 έως 64	1,4 έως 1,6
60	1,5	48	1,2	83 έως 96	2,1 έως 2,4
80	2,0	64	1,6	110 έως 128	2,8 έως 3,3
100	2,5	80	2,0	138 έως 160	3,5 έως 4,1
120	3,0	96	2,4	166 έως 192	4,2 έως 4,9
150	3,8	120	3,0	207 έως 240	5,3 έως 6,1
180	4,6	144	3,7	248 έως 288	6,3 έως 7,3
200	5,1	160	4,1	276 έως 320	7,0 έως 8,1
240	6,1	192	4,9	331 έως 384	8,4 έως 9,8
270	6,9	216	5,5	372 έως 396	9,5 έως 10,0

Μέγεθος εικόνας σε σχέση με την απόσταση από την οθόνη—vp6320 series

Μέγεθος εικόνας (διαγώνιος)		Μέγεθος εικόνας (πλάτος)		Απόσταση (μεταξύ φακού και οθόνης)	
(ίντσες)	(μέτρα)	(ίντσες)	(μέτρα)	(ίντσες)	(μέτρα)
30	0,8	24	0,6	43 έως 50	1,1 έως 1,3
40	1,0	32	0,8	58 έως 67	1,5 έως 1,7
60	1,5	48	1,2	87 έως 101	2,2 έως 2,6
80	2,0	64	1,6	116 έως 134	2,9 έως 3,4
100	2,5	80	2,0	145 έως 168	3,7 έως 4,3
120	3,0	96	2,4	174 έως 202	4,4 έως 5,1
150	3,8	120	3,0	217 έως 252	5,5 έως 6,4
180	4,6	144	3,7	261 έως 302	6,6 έως 7,7
200	5,1	160	4,1	290 έως 336	7,4 έως 8,5
240	6,1	192	4,9	348 έως 400	8,8 έως 10,0
270	6,9	216	5,5	391 έως 400	9,9 έως 10,0

Εάν δεν θέλετε να χρησιμοποιήσετε τον πίνακα αποστάσεων, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τους ακόλουθους υπολογισμούς για να καθορίσετε πιο εύκολα πού πρέπει να εγκαταστήσετε τον προβολέα σε σχέση με την οθόνη.

Υπολογισμός αποστάσεων προβολής

απόσταση μεταξύ φακού και οθόνης = $A \times$ πλάτος οθόνης

ελάχιστη και μέγιστη απόσταση από την οθόνη = B

πλάτος οθόνης = $0,8 \times$ διαγώνιος της οθόνης (για οθόνη 3:4)

φακός προβολέα στο κάτω μέρος της οθόνης = $\Gamma \times$ πλάτος οθόνης (για οθόνη 4:3)

vp6310 series

$A = 1,7$ έως $2,0$

$B = 1$ έως 10 m (3 έως 33 πόδια)

$\Gamma = 0,11$ έως $0,41$

vp6320 series

$A = 1,8$ έως $2,1$

$B = 1$ έως 10 m (3 έως 33 πόδια)

$\Gamma = 0,11$ έως $0,43$

Σύνδεση με πηγή τροφοδοσίας

1. Τοποθετήστε τον προβολέα σε σταθερή επίπεδη επιφάνεια που να βρίσκεται σε απόσταση 1 έως 10 m (3 έως 33 πόδια) μπροστά από την οθόνη. Ιδανικά, η επίπεδη επιφάνεια πρέπει να βρίσκεται χαμηλότερα από το κάτω μέρος της οθόνης.
2. Συνδέστε το ένα άκρο του καλωδίου τροφοδοσίας στην πίσω πλευρά του προβολέα ❶ και το άλλο άκρο σε μια γειωμένη πρίζα ❷.
3. Ενεργοποιήστε τον κύριο διακόπτη αποσύνδεσης ❸ που βρίσκεται στο πίσω μέρος του προβολέα.

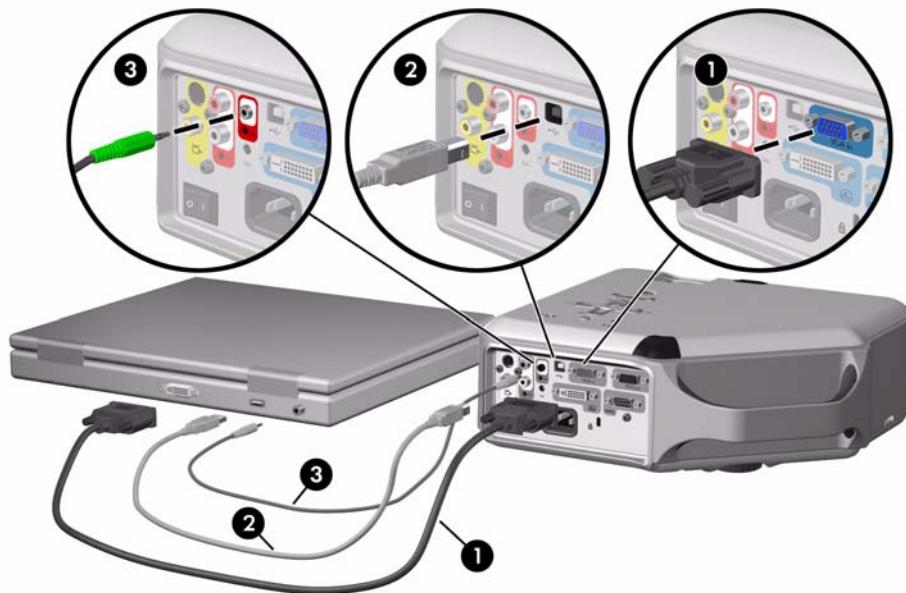


Εάν θέλετε να εγκαταστήσετε μόνιμα τον προβολέα στην οροφή ή πίσω από την οθόνη, ανατρέξτε στην ενότητα “Εγκατάσταση του προβολέα” στη σελίδα 51.

Σύνδεση υπολογιστή

Απαιτείται:

- Καλώδιο VGA **1**
- Καλώδιο USB **2** (προαιρετικά)
- Καλώδιο ήχου, mini-phone **3** (προαιρετικά)



Η προαιρετική σύνδεση USB σας επιτρέπει να χρησιμοποιήσετε τις λειτουργίες του ποντικιού και των κουμπιών μετάβασης σε προηγούμενη και επόμενη σελίδα στο τηλεχειριστήριο.

Δείτε “Προβολή οθόνης υπολογιστή” στη σελίδα 31.



ΥΠΟΔΕΙΞΗ: Εάν στον προβολέα δεν εμφανίζεται εικόνα από τον υπολογιστή, ενδέχεται να πρέπει να πατήσετε ένα συνδυασμό πλήκτρων στον υπολογιστή για να ενεργοποιήσετε την έξοδο VGA του υπολογιστή. Για παράδειγμα, σε ορισμένους υπολογιστές πρέπει να πατήσετε FN+F4 ή FN+F5. Για οδηγίες, ανατρέξτε στην τεκμηρίωση χρήστη που συνόδευε τον υπολογιστή σας.

ΥΠΟΔΕΙΞΗ: Μπορείτε να συνδέσετε μια εξωτερική οθόνη υπολογιστή στην θύρα εξόδου VGA του προβολέα. Στην οθόνη εμφανίζεται το σήμα σύνδεσης με τη θύρα εισόδου VGA—ακόμα κι αν ο προβολέας είναι απενεργοποιημένος ή εμφανίζει διαφορετική είσοδο.

Σύνδεση ενός organizer χειρός

Δεν συνοδεύονται όλα τα organizer χειρός από θύρες εξόδου VGA. Για παράδειγμα, ένα iPAQ Rocket PC ενδέχεται να απαιτεί κάρτα PC εξόδου VGA με υποδοχή 15 ακίδων. Εφόσον είναι απαραίτητο, εγκαταστήστε στο organizer μια συμπληρωματική κάρτα εξόδου VGA.

Απαιτείται:

- Καλώδιο VGA **1**
- Συμπληρωματική κάρτα εξόδου VGA **2** (σε ορισμένες περιπτώσεις)



Σύνδεση πηγής εικόνας

Πολλές συσκευές εικόνας έχουν περισσότερους από έναν τύπους θύρας εξόδου. Όταν συνδέετε τη συσκευή με τον προβολέα, επιλέξτε τη σύνδεση που παρέχει την καλύτερη δυνατή ποιότητα εικόνας. Αυτή η λίστα εμφανίζει συνδέσεις εικόνας ξεκινώντας από εκείνη που παρέχει την υψηλότερη ποιότητα:

- Σύνδεση DVI (υψηλότερη ποιότητα)
- Σύνδεση σήματος συνιστωσών
- Σύνδεση S-video
- Σύνδεση εικόνας σύνθετου σήματος

Τα καλώδια εικόνας και ήχου που εικονίζονται στις παρακάτω ενότητες διατίθενται από την HP.

Εάν θέλετε να συνδέσετε μια συσκευή εικόνας SCART στον προβολέα, θα χρειαστείτε έναν προσαρμογέα SCART (διατίθεται από την HP).

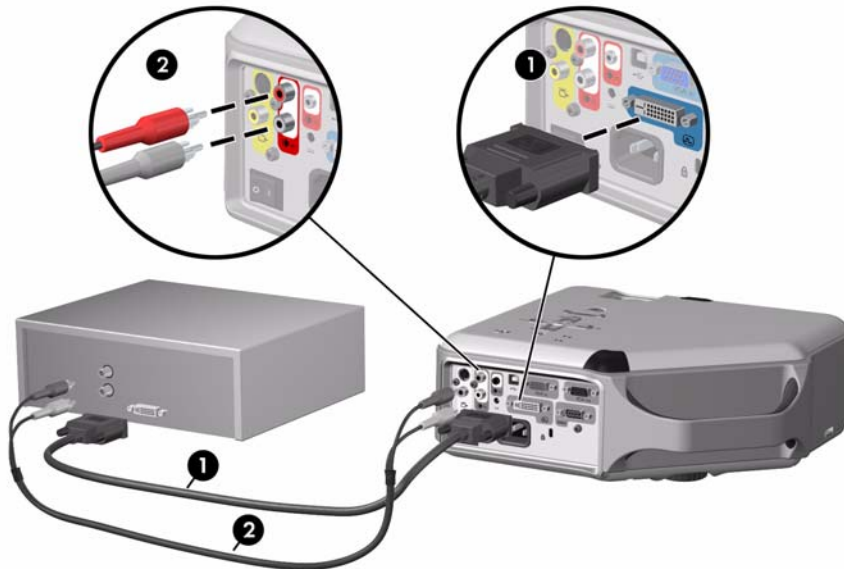
Σύνδεση πηγής DVI

Η θύρα DVI είναι διαθέσιμη μόνο σε ορισμένα μοντέλα. Υποστηρίζει μόνο ψηφιακές πηγές DVI.

Παραδείγματα: Συσκευές καλωδιακής τηλεόρασης, δορυφορικοί δέκτες και ορισμένοι υπολογιστές

Απαιτείται:

- Καλώδιο DVI-D ❶
- Καλώδιο ήχου, RCA ❷ (προαιρετικά)



Σύνδεση πηγής εικόνας σήματος συνιστωσών

Παραδείγματα: συσκευές καλωδιακής τηλεόρασης, συσκευές αναπαραγωγής DVD, δορυφορικοί δέκτες και δέκτες ήχου/εικόνας

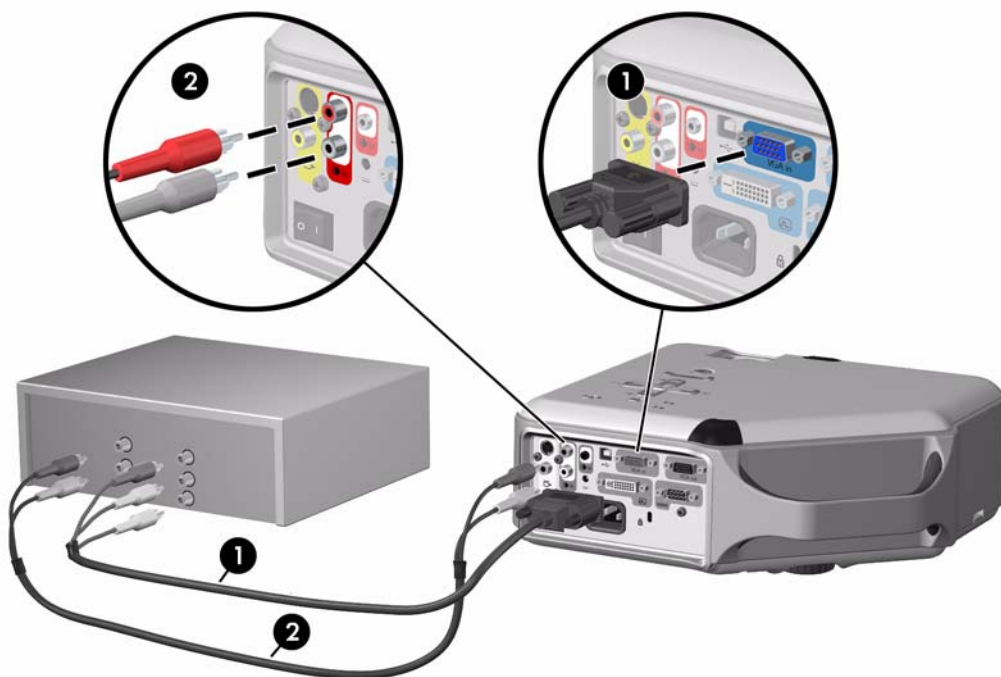
Απαιτείται:

- Καλώδιο σύνδεσης συνιστωσών σε VGA **❶**
- Καλώδιο ήχου, RCA **❷** (προαιρετικά)



ΥΠΟΔΕΙΞΗ: Πολλές συσκευές αναπαραγωγής DVD και άλλες συσκευές εικόνας υψηλής ποιότητας παρέχουν έξοδο εικόνας σήματος συνιστωσών. Οι τρεις υποδοχές RCA ενδέχεται να φέρουν την ετικέτα YPbPr ή YCbCr.

Εάν είναι δυνατό, διαμορφώστε την πηγή εικόνας ώστε να χρησιμοποιεί έξοδο προοδευτικής σάρωσης, όπως 480p, 575p ή 720p. Για πρόσθετες πληροφορίες, ανατρέξτε στην τεκμηρίωση χρήση που συνοδεύει την πηγή εικόνας.

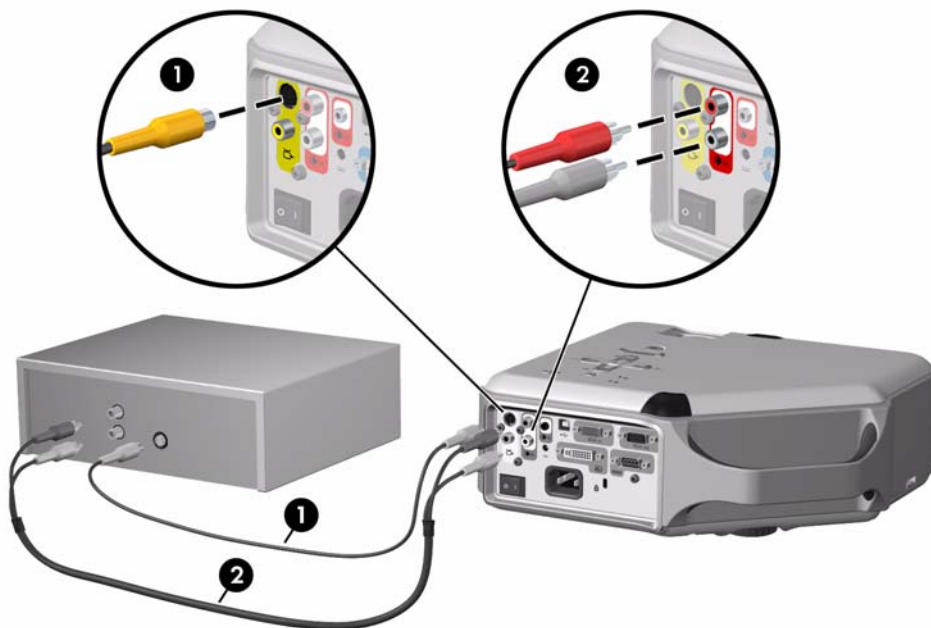


Σύνδεση πηγής S-video

Παραδείγματα: συσκευές αναπαραγωγής DVD, VCR, συσκευές καλωδιακής τηλεόρασης, βιντεοκάμερες και συσκευές βιντεοπαιχνιδιών

Απαιτείται:

- Καλώδιο S-video ❶
- Καλώδιο ήχου, RCA ❷ (προαιρετικά)

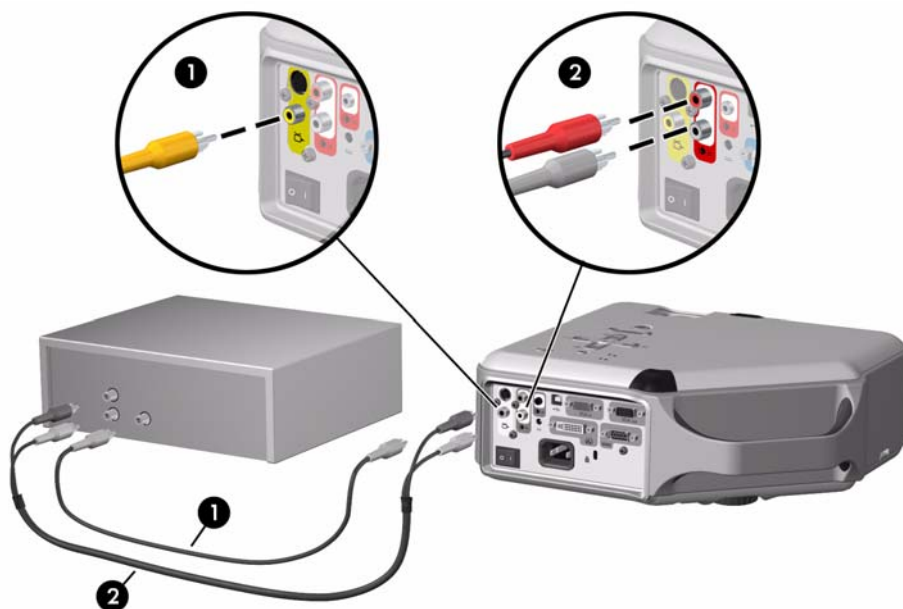


Σύνδεση πηγής εικόνας σύνθετου σήματος

Παραδείγματα: VCR, συσκευές αναπαραγωγής DVD, δέκτες ήχου-εικόνας και συσκευές βιντεοπαιχνιδιών

Απαιτείται:

- Καλώδιο εικόνας σύνθετου σήματος **1**
- Καλώδιο ήχου, RCA **2** ή καλώδιο εικόνας/ήχου (προαιρετικά)



Ενεργοποίηση και απενεργοποίηση του προβολέα

Ενεργοποίηση του προβολέα

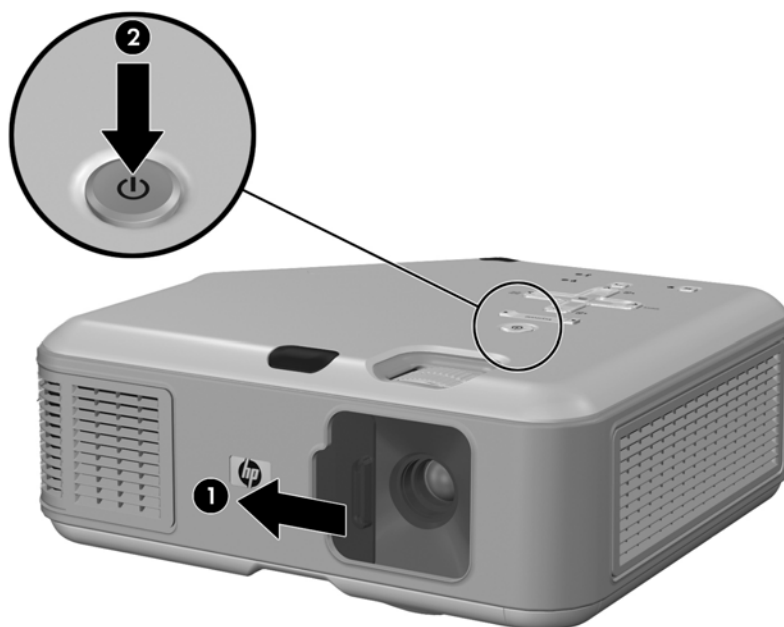
1. Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο τροφοδοσίας είναι συνδεδεμένο και ότι ο κύριος διακόπτης αποσύνδεσης είναι ενεργοποιημένος.
2. Ανοίξτε το φακό σπρώχνοντας το κάλυμμα του φακού ❶ στα αριστερά.
3. Πατήστε το κουμπί λειτουργίας ❷ στον προβολέα ή στο τηλεχειριστήριο.

Για την προθέρμανση του προβολέα θα χρειαστεί περίπου ένα λεπτό. Κατά την προθέρμανση, το κουμπί λειτουργίας αναβοσβήνει.



ΥΠΟΔΕΙΞΗ: Εάν η εικόνα δεν εμφανίζεται στην οθόνη, δοκιμάστε τα εξής:

- Εάν χρησιμοποιείτε υπολογιστή, πατήστε το συνδυασμό πλήκτρων που ενεργοποιεί την έξοδο εικόνας. Για παράδειγμα, σε ορισμένους υπολογιστές μπορείτε να πατήσετε FN+F4 ή FN+F5 .
- Στον προβολέα, πατήστε το κουμπί **source** μία ή περισσότερες φορές για να επιλέξετε τη σωστή θύρα εισόδου.





ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Είναι φυσιολογικό ορισμένα μέρη του προβολέα και ο αέρας που βγαίνει από τον προβολέα να είναι πολύ ζεστά. Εάν ο προβολέας αρχίσει να υπερθερμαίνεται, η προειδοποιητική φωτεινή ένδειξη θερμοκρασίας θα ενεργοποιηθεί και ο προβολέας θα τεθεί εκτός λειτουργίας.

Απενεργοποίηση του προβολέα

1. Πατήστε το κουμπί λειτουργίας στον προβολέα ή στο τηλεχειριστήριο για απενεργοποίηση του προβολέα. Μην κρατάτε το κουμπί πατημένο.

Το κουμπί λειτουργίας αναβοσβήνει κατά το διάστημα ψύξης, στη συνέχεια απενεργοποιείται ο προβολέας. Ακόμα και όταν ο προβολέας είναι εκτός λειτουργίας, χρησιμοποιεί εσωτερικά μια μικρή ποσότητα ρεύματος.

2. Αν θέλετε, αποσυνδέστε τον εξοπλισμό εικόνας και ήχου από τον προβολέα κατά το διάστημα ψύξης ή αφού σταματήσει να αναβοσβήνει το κουμπί λειτουργίας.



ΠΡΟΣΟΧΗ: Μην διακόπτετε την τροφοδοσία ρεύματος εάν ο προβολέας δεν έχει ψυχθεί (σταματά ο ανεμιστήρας) και το κουμπί λειτουργίας δεν σταματήσει να αναβοσβήνει. Διαφορετικά, μπορεί να μειωθεί η διάρκεια ζωής της λάμπας.

3. Εάν πρέπει να αποσυνδέσετε ή να αφαιρέσετε τον προβολέα, περιμένετε έως ότου σταματήσει να αναβοσβήνει η φωτεινή ένδειξη τροφοδοσίας, και στη συνέχεια, αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας.

Εάν επιχειρήσετε να ενεργοποιήσετε ξανά τον προβολέα κατά το διάστημα ψύξης, δεν θα ενεργοποιηθεί. Περιμένετε έως ότου ολοκληρωθεί το διάστημα ψύξης και το κουμπί λειτουργίας σταματήσει να αναβοσβήνει.

Μετακίνηση του προβολέα

Κατά τη μετακίνηση του προβολέα:

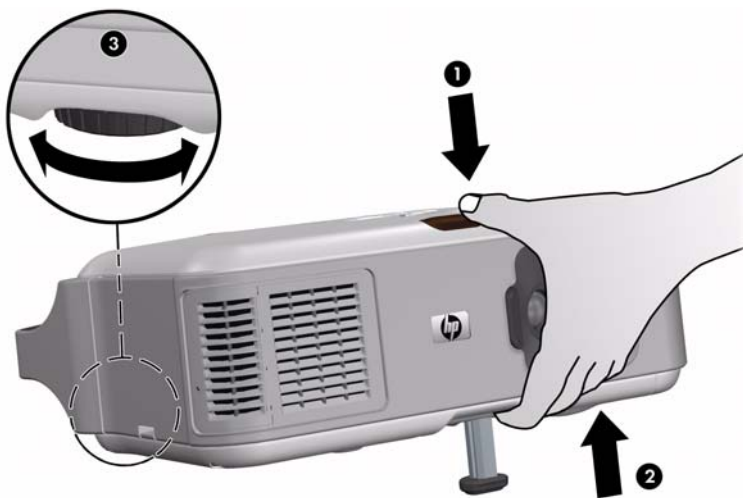
- Αφήστε τον προβολέα να ψυχθεί προτού τον μετακινήσετε. Στη συνέχεια, αποσυνδέστε όλα τα καλώδια.
- Αποφύγετε τις συγκρούσεις και τα τσαντάγματα. Όποτε είναι δυνατό, χρησιμοποιείτε μια θήκη μεταφοράς ή μια συσκευασία με παραγέμισμα.
- Τηρείτε τα όρια θερμοκρασίας και υγρασίας (δείτε “Προδιαγραφές” στη σελίδα 71). Εάν ο προβολέας είναι κρύος, αφήστε τον να θερμανθεί σταδιακά για να αποφύγετε την υγραποίηση.

Πραγματοποίηση βασικών ρυθμίσεων

Αυτή η ενότητα παρέχει οδηγίες για την πραγματοποίηση βασικών ρυθμίσεων στον προβολέα.

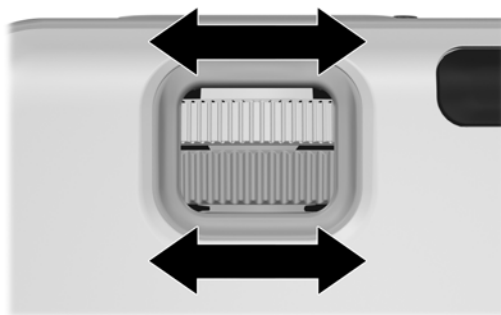
Προσανατολισμός του προβολέα

- Για να ανυψώσετε ή να χαμηλώσετε την προβαλλόμενη εικόνα στην οθόνη, πατήστε το κουμπί προσαρμογής ύψους **1** και ανυψώστε ή χαμηλώστε το μπροστινό μέρος του προβολέα **2**. Απελευθερώστε το κουμπί για να εφαρμοστεί οριστικά η προσαρμογή.
- Για φέρετε την εικόνα στην οθόνη σε οριζόντια θέση, γυρίστε το προσαρμόσιμο στήριγμα **3** για να επιμηκύνετε ή να κοντύνετε το στήριγμα.



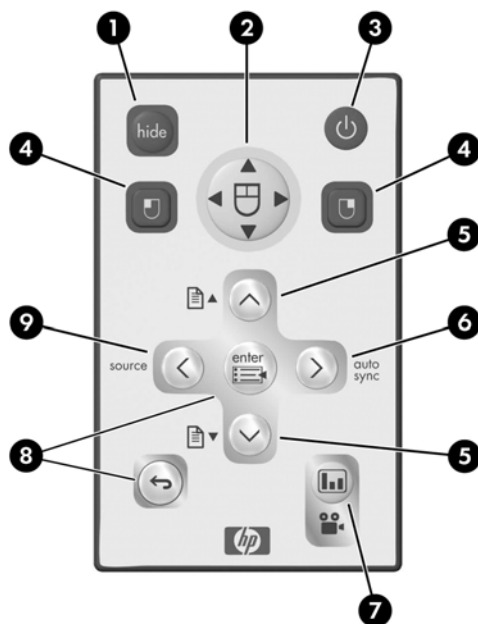
Προσαρμογή της εστίασης και του ζουμ

1. Περιστρέψτε το δακτύλιο εστίασης έως ότου η εικόνα γίνει καθαρή. Ο προβολέας μπορεί να εστιάσει σε αποστάσεις από 1 έως 10 m (3 έως 33 πόδια).
2. Περιστρέψτε το δακτύλιο ζουμ για προσαρμογή του μεγέθους της εικόνας από 100 - 116%.



Εάν η εικόνα δεν χωράει στην οθόνη, θα πρέπει να μετακινήσετε τον προβολέα πιο κοντά ή πιο μακριά από την οθόνη.

Χρήση του τηλεχειριστηρίου



Για να κάνετε αυτό...

Πατήστε αυτό...

Απόκρυψη ή εμφάνιση της εικόνας

Κουμπί **hide** **1**.

Μετακίνηση του δείκτη του ποντικιού στον υπολογιστή

Άκρη του mouse pad **2** προς την κατεύθυνση που θέλετε να μετακινηθεί ο δείκτης. Η λειτουργία αυτή απαιτεί σύνδεση USB μεταξύ του προβολέα και του υπολογιστή.

Ενεργοποίηση ή απενεργοποίηση του προβολέα.

Κουμπί λειτουργίας **3**.

Κλικ στο κουμπί του ποντικιού στον υπολογιστή

Αριστερό ή δεξί κουμπί επιλογής **4**. Η λειτουργία αυτή απαιτεί σύνδεση USB μεταξύ του προβολέα και του υπολογιστή.

Μετάβαση σε προηγούμενη ή επόμενη σελίδα στον υπολογιστή

Κουμπιά μετάβασης σε προηγούμενη και επόμενη σελίδα **5**. Η λειτουργία αυτή απαιτεί σύνδεση USB μεταξύ του προβολέα και του υπολογιστή.

Αναπροσαρμογή εικόνας στην οθόνη του υπολογιστή

Κουμπί **auto sync** **6**.

Για να κάνετε αυτό...	Πατήστε αυτό...
Αλλαγή ρυθμίσεων εικόνας για διαφορετικό τύπο σήματος εισόδου	Κουμπί λειτουργίας εικόνας ⑦ μία ή περισσότερες φορές.
Αλλαγή ρυθμίσεων με τη χρήση του μενού οθόνης	Κουμπί enter και κουμπιά πλοήγησης ⑧. Δείτε “Χρήση του μενού οθόνης” στη σελίδα 38.
Έξοδος από οποιοδήποτε μενού ή ρύθμιση οθόνης	Κουμπί εξόδου ↩ ⑧.
Μετάβαση στην επόμενη πηγή εισόδου	Κουμπί source ⑨ μία ή περισσότερες φορές.



ΥΠΟΔΕΙΞΗ: Από απόσταση έως και 9 m (30 πόδια), στρέψτε το τηλεχειριστήριο προς την οθόνη ή προς στο μπροστινό ή πίσω μέρος του υπολογιστή.

2 Προβολή παρουσιάσεων

Προβολή οθόνης υπολογιστή

1. Βεβαιωθείτε ότι ο υπολογιστής είναι συνδεδεμένος στον προβολέα και ενεργοποιημένος. Δείτε “Σύνδεση υπολογιστή” στη σελίδα 20.
2. Βεβαιωθείτε ότι ο προβολέας έχει εγκατασταθεί, ενεργοποιηθεί και ρυθμιστεί. Δείτε “Πραγματοποίηση βασικών ρυθμίσεων” στη σελίδα 28.
3. Αν στον προβολέα εμφανίζεται διαφορετική πηγή εισόδου, πατήστε το κουμπί **source** στον προβολέα ή το τηλεχειριστήριο, μία ή περισσότερες φορές, για να επιλέξετε τη θύρα VGA-in.
4. Εάν στον προβολέα δεν εμφανίζεται εικόνα από τον υπολογιστή, θα πρέπει να ενεργοποιήσετε τη θύρα εξόδου εικόνας του υπολογιστή. Για παράδειγμα, σε ορισμένους υπολογιστές απαιτείται το πάτημα ενός συνδυασμού πλήκτρων, π.χ. FN+F4 ή FN+F5. Ανατρέξτε στην τεκμηρίωση χρήστη που συνοδεύει τον υπολογιστή σας.

Εάν θέλετε να προσαρμόσετε την εικόνα, ανατρέξτε στην ενότητα “Προσαρμογή της εικόνας και του ήχου” στη σελίδα 33.

Επιλογή διαφορετικής πηγής

Εάν η εικόνα από την πηγή εικόνας δεν εμφανίζεται στην οθόνη, μπορείτε γρήγορα να επιλέξετε τη σωστή πηγή.

- ▲ Πατήστε το κουμπί **source** μία ή περισσότερες φορές—μέχρι να δείτε την εικόνα ή να δείτε το όνομα της θύρας εικόνας όπου συνδέεται η πηγή.

Θα πρέπει επίσης να επιβεβαιώσετε ότι η πηγή εικόνας έχει ενεργοποιηθεί και ότι εκτελείται αναπαραγωγή εικόνας.

Εμφάνιση ή απόκρυψη της εικόνας


1. Πατήστε το κουμπί **hide** στον προβολέα ή το τηλεχειριστήριο για να εμφανιστεί κενή οθόνη και να απενεργοποιηθεί τα ηχεία του προβολέα. Αυτό δεν επηρεάζει την πηγή εικόνας, η οποία συνεχίζει την αναπαραγωγή.
2. Πατήστε οποιοδήποτε κουμπί για να εμφανιστεί και πάλι η εικόνα και να ενεργοποιηθούν τα ηχεία του προβολέα.

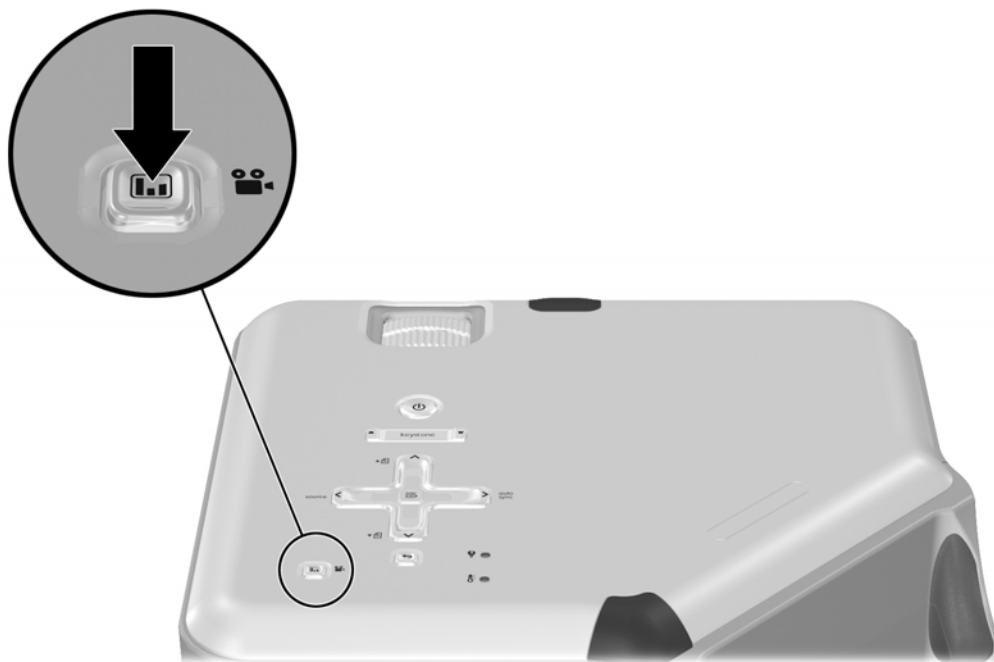
3 Προσαρμογή του προβολέα

Προσαρμογή της εικόνας και του ήχου


Επιλογή της καλύτερης λειτουργίας εικόνας

Μπορείτε να επιλέξετε γρήγορα μια διαφορετική λειτουργία εικόνας για να κάνετε προσαρμογές στην εικόνα. Οι λειτουργίες εικόνας μπορούν να ελέγχουν ιδιότητες όπως το χρώμα και το μέγεθος. Σας επιτρέπουν να επιλέξετε εύκολα τις βέλτιστες ρυθμίσεις για το φωτισμό περιβάλλοντος και τον τύπο περιεχομένου εικόνας (δείτε “Προσαρμογή της εικόνας και του ήχου” στη σελίδα 33).


- ▲ Πατήστε το κουμπί  μία ή περισσότερες φορές για να επιλέξετε τη λειτουργία εικόνας που εξασφαλίζει την καλύτερη δυνατή εικόνα.



Μπορείτε επίσης να προσαρμόσετε τις λειτουργίες εικόνας ώστε να είναι οι καλύτερες δυνατές για τις πηγές εικόνας που χρησιμοποιείτε:

1. Πατήστε το κουμπί λειτουργίας εικόνας  για να επιλέξετε τη λειτουργία εικόνας που θέλετε να προσαρμόσετε.
2. Πατήστε **enter** και μεταβείτε στο μενού **Picture (Εικόνα) > Customize picture mode (Προσαρμογή λειτουργίας εικόνας)**.
3. Προσαρμόστε τις ρυθμίσεις μέχρι να μείνετε ικανοποιημένοι από την εικόνα.



ΥΠΟΔΕΙΞΗ: Για να πραγματοποιήσετε έξοδο από οποιοδήποτε μενού ή ρύθμιση οθόνης, πατήστε το κουμπί εξόδου .

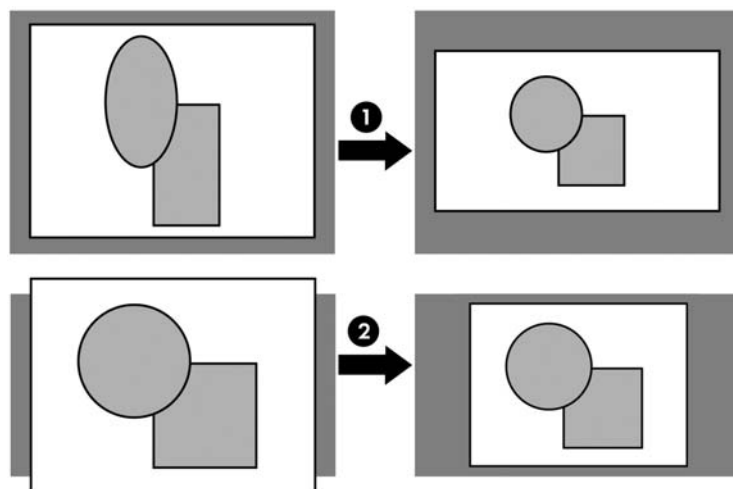
Προσαρμογή του σχήματος της εικόνας

Ανάλογα με τον τύπο πηγής εικόνας που προβάλλετε, η εικόνα ενδέχεται να φαίνεται ή να μη φαίνεται πάντα σωστή, να χωράει ή να μην χωράει στην οθόνη:

- Εάν η ενεργή συσκευή εικόνας αποστέλλει σήμα εξόδου ευρείας οθόνης στον προβολέα, πατήστε **enter**, μεταβείτε στο μενού **Input (Είσοδος)**, και ορίστε τη ρύθμιση **Widescreen input (Είσοδος ευρείας οθόνης)** σε **Yes (Ναι)**. Δείτε ❶ στο διάγραμμα που ακολουθεί.
- Εάν η συσκευή εικόνας αποστέλλει τυπικό σήμα εξόδου, ορίστε τη ρύθμιση **Widescreen input (Είσοδος ευρείας οθόνης)** σε **No (Όχι)**.



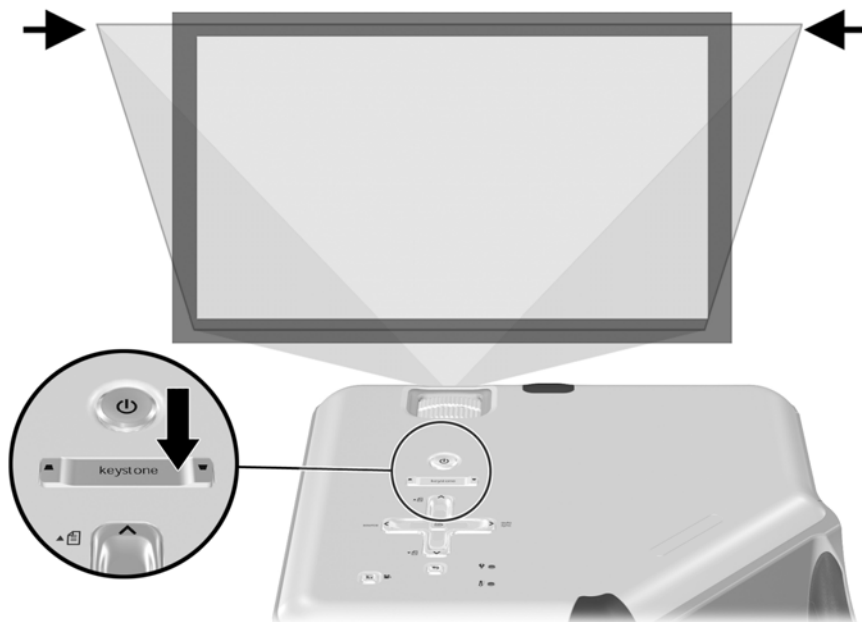
ΥΠΟΔΕΙΞΗ: Εάν προβάλλετε εικόνες ευρείας οθόνης σε ευρεία οθόνη προβολής, μια τυπική εικόνα ενδέχεται να μη χωράει στην οθόνη. Μια λύση είναι να αλλάξετε την τρέχουσα λειτουργία εικόνας ώστε να προβάλλεται μικρότερη εικόνα. Πατήστε **enter**, μεταβείτε στο μενού **Picture (Εικόνα) > Customize picture mode (Προσαρμογή λειτουργίας εικόνας)** και ορίστε τη ρύθμιση **Stretch (Παραμόρφωση)** σε **Reduced (Μειωμένη)**. Δείτε ❷ στο διάγραμμα που ακολουθεί.



Προσαρμογή κεκλιμένης εικόνας

Εάν ο προβολέας έχει κλίση προς τα πάνω ή προς τα κάτω, οι πλευρές της εικόνας στην οθόνη ενδέχεται να κλίνουν προς τα μέσα ή προς τα έξω, παρόλο που οι πάνω και κάτω πλευρές της είναι ευθυγραμμισμένες. Η προσαρμογή «keystone» (προσαρμογή τραπεζοειδούς παραμόρφωσης) διορθώνει αυτό το πρόβλημα.

- ▲ Πατήστε το κουμπί προσαρμογής **keystone** στον προβολέα μέχρι η εικόνα να εμφανίζεται σωστά.



Μπορείτε να πραγματοποιήσετε προσαρμογή «keystone» (προσαρμογή τραπεζοειδούς παραμόρφωσης) στο μενού οθόνης. Πατήστε **enter** και μεταβείτε στο μενού **Setup (Ρύθμιση) > Keystone (Ρύθμιση τραπεζοειδούς παραμόρφωσης)** για να προσαρμόσετε την εικόνα.



ΥΠΟΔΕΙΞΗ: Εάν η πάνω και η κάτω πλευρές της εικόνας κλίνουν σε διαφορετικές κατευθύνσεις, μετακινήστε τον προβολέα μέχρι να ευθυγραμμιστεί με το κέντρο της οθόνης, χωρίς να παρεκκλίνει αριστερά ή δεξιά.

Προσαρμογή της εικόνας για βέλτιστα χρώματα

Μπορείτε να προσαρμόσετε με ακρίβεια τις ρυθμίσεις εικόνας στον προβολέα σας για να εξασφαλίσετε βέλτιστη ποιότητα χρωμάτων και εικόνας. Πρέπει να εκτελέσετε τα παρακάτω βήματα για κάθε συσκευή πηγής εισόδου και για κάθε θύρα εισόδου που χρησιμοποιείτε. Εκτελέστε τα με τη σειρά που περιγράφονται. Για ορισμένες θύρες εισόδου, κάποιες από αυτές τις ρυθμίσεις ενδέχεται να μην είναι διαθέσιμες.

1. Πατήστε το κουμπί λειτουργίας εικόνας  και επιλέξτε τη λειτουργία εικόνας που θέλετε να χρησιμοποιήσετε για την τρέχουσα πηγή.
2. Πατήστε **enter** και μεταβείτε στο μενού **Picture (Εικόνα)**.
3. Μεταβείτε στην επιλογή **Color settings (Ρυθμίσεις χρωμάτων) > Brightness (Φωτεινότητα)**. Επιλέξτε τη ρύθμιση με την υψηλότερη τιμή που εξακολουθεί να δίνει το πιο σκούρο μαύρο για τις μαύρες περιοχές. Αν ορίσετε προσωρινά προσαρμογή «keystone» (προσαρμογή τραπεζοειδούς παραμόρφωσης) με υψηλή τιμή, μπορείτε να δείτε τις μαύρες περιοχές στις πλευρές της εικόνας.
4. Μεταβείτε στην επιλογή **Color settings (Ρυθμίσεις χρωμάτων) > Contrast (Αντίθεση)**. Επιλέξτε τη ρύθμιση με την υψηλότερη τιμή που δεν αλλοιώνει τις λεπτομέρειες στις φωτεινές περιοχές. Μπορείτε να δείτε άσπρα συννεφάκια ή άσπρες περιοχές με υφή.
5. Μεταβείτε στην επιλογή **Customize picture mode (Προσαρμογή λειτουργίας εικόνας) > Picture enhancement (Βελτίωση εικόνας)**. Επιλέξτε τη ρύθμιση που παρέχει τη βέλτιστη συνολική φωτεινότητα μέσης κλίμακας. Η επίδραση στις άσπρες και μαύρες περιοχές θα είναι ελάχιστη.
6. Μεταβείτε στην επιλογή **Customize picture mode (Προσαρμογή λειτουργίας εικόνας) > Color temperature (Θερμοκρασία χρωμάτων)**. Επιλέξτε τη ρύθμιση με την οποία οι άσπρες και οι έγχρωμες περιοχές φαίνονται καλύτερα.
7. Μεταβείτε στην επιλογή **Color settings (Ρυθμίσεις χρωμάτων) > Color saturation (Κορεσμός χρωμάτων)**. Επιλέξτε τη ρύθμιση με την οποία τα χρώματα δείχνουν περισσότερο φυσικά.
8. Μεταβείτε στην επιλογή **Color settings (Ρυθμίσεις χρωμάτων) > Tint (Απόχρωση)**. Επιλέξτε τη ρύθμιση με την οποία τα χρώματα δείχνουν περισσότερο φυσικά.
9. Μεταβείτε στην επιλογή **Customize picture mode (Προσαρμογή λειτουργίας εικόνας) > White intensity ('Ένταση λευκού)**. Για αυτή τη ρύθμιση επιλέξτε τιμή μεγαλύτερη του 0 που να είναι κατάλληλη για την αύξηση της φωτεινότητας της εικόνας αλλά που να μην επηρεάζει τα χρώματα.
10. Εάν χρειάζεται, επαναλάβετε όλα τα βήματα.

Προσαρμογή άλλων ρυθμίσεων εικόνας

Το μενού οθόνης παρέχει πολλές ρυθμίσεις, με τις οποίες μπορείτε να προσαρμόσετε με ακρίβεια την εικόνα.

1. Πατήστε **enter** και μεταβείτε στο μενού **Picture (Εικόνα)**.

2. Πραγματοποιήστε τις απαραίτητες αλλαγές στις ρυθμίσεις εικόνας.

Από το μενού **Picture (Εικόνα)**, μπορείτε να αλλάξετε πολλές ρυθμίσεις εικόνας, όπως τη φωτεινότητα, την αντίθεση και το σχήμα της εικόνας, καθώς και να προσαρμόσετε τις λειτουργίες εικόνας.

Για περιγραφές όλων των διαθέσιμων δυνατοτήτων προσαρμογής εικόνας, ανατρέξτε στην ενότητα “Picture menu (Μενού εικόνας)” στη σελίδα 40.

Προσαρμογή της έντασης του ήχου

Μπορείτε να ελέγξετε την ένταση των ηχείων του προβολέα:

- Για να αλλάξετε την ένταση στα ηχεία του προβολέα, πατήστε **enter**, μεταβείτε στην επιλογή **Sound (Ήχος) > Volume (Ένταση)** και αλλάξτε τη ρύθμιση.
- Για να ενεργοποιήσετε ή να απενεργοποιήσετε προσωρινά τον ήχο, πατήστε **enter**, μεταβείτε στην επιλογή **Sound (Ήχος) > Mute (Σίγαση)** και πραγματοποιήστε σίγαση του ήχου.

Προσαρμογή άλλων ρυθμίσεων ήχου

1. Πατήστε **enter** και μεταβείτε στο μενού **Sound (Ήχος)**.
2. Ορίστε τις προσαρμογές που θέλετε να κάνετε στις ρυθμίσεις του ήχου.

Από το μενού **Sound (Ήχος)**, μπορείτε να προσαρμόσετε τις ρυθμίσεις του ήχου, όπως τη σίγαση, την ένταση και τη λειτουργία των ηχείων.

Για περιγραφή όλων των διαθέσιμων δυνατοτήτων προσαρμογής του ήχου, ανατρέξτε στην ενότητα “Sound menu (Μενού ήχου)” στη σελίδα 41.

Προσαρμογή της ρύθμισης του προβολέα

1. Πατήστε **enter** και μεταβείτε στο μενού **Setup (Ρύθμιση)**.
2. Ορίστε τις προσαρμογές που θέλετε να κάνετε στη ρύθμιση ανάλογα με τις ανάγκες σας.

Από το μενού **Setup (Ρύθμιση)** μπορείτε να επιλέξετε ρυθμίσεις, όπως τη γλώσσα των μενού, τη θέση του προβολέα και το χρόνο αναμονής μενού.

Για περιγραφές όλων των διαθέσιμων δυνατοτήτων προσαρμογής της ρύθμισης, ανατρέξτε στην ενότητα “Setup menu (Μενού ρύθμισης)” στη σελίδα 42.

Αποφυγή μη εξουσιοδοτημένης χρήσης

Μπορείτε να αποτρέψετε τη χρήση του προβολέα από μη εξουσιοδοτημένα άτομα δημιουργώντας μια μυστική ακολουθία κουμπιών που θα απαιτείται για την ενεργοποίηση του προβολέα. Η ακολουθία ξεκλειδώματος είναι μια σειρά αποτελούμενη από 4 έως 8 κουμπιά-βέλη. Αν αυτά τα κουμπιά δεν πατηθούν στη σειρά που έχετε ορίσει, ο προβολέας δεν

ενεργοποιείται. Ακολουθήστε τα παρακάτω βήματα για να ορίσετε ή να καταργήσετε μια ακολουθία ξεκλειδώματος.

1. Πατήστε **enter**, μεταβείτε στο μενού **Setup (Ρύθμιση) > Advanced setup (Ρύθμιση για προχωρημένους) > Projector lock (Κλειδώμα προβολέα)** και πατήστε **enter**.
2. Εάν έχει οριστεί κάποια παλαιότερη ακολουθία, όταν σας ζητηθεί, πατήστε τα κουμπιά που της αντιστοιχούν και στη συνέχεια πατήστε **enter**.
3. Για να ορίσετε μια νέα ακολουθία ξεκλειδώματος, πατήστε τα κουμπιά-βέλη που της αντιστοιχούν και στη συνέχεια πατήστε **enter**.
Για να διαγράψετε την ακολουθία ξεκλειδώματος και να καταργήσετε αυτή την προσαρμογή, πατήστε μόνο **enter**.
4. Όταν σας ζητηθεί, επιβεβαιώστε τη νέα ακολουθία και πατήστε **enter**.



ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Εάν ορίσετε μια ακολουθία ξεκλειδώματος, πρέπει να πατάτε τα κουμπιά της αντιστοιχούν κάθε φορά που θέλετε να ενεργοποιήσετε τον προβολέα. Η ακολουθία προστατεύει τον προβολέα μόνο κατά την ενεργοποίησή και όχι για τις υπόλοιπες λειτουργίες του.

Αν ξεχάσετε την ακολουθία ξεκλειδώματος, πρέπει να επικοινωνήσετε με την υποστήριξη HP για να ξεκλειδώσετε τον προβολέα. Πρέπει να έχετε τον προβολέα και την απόδειξη της αγοράς.

Χρήση του μενού οθόνης


Αλλαγή ρυθμίσεων με χρήση του μενού οθόνης

Μπορείτε να αλλάξετε τις ρυθμίσεις του μενού οθόνης πατώντας είτε τα κουμπιά στον προβολέα είτε στο τηλεχειριστήριο.

1. Πατήστε **enter** στον προβολέα ή το τηλεχειριστήριο. Εμφανίζεται το μενού οθόνης.
2. Πατήστε πάνω ▲ ή κάτω ▼ για να επισημάνετε το εικονίδιο μενού που θέλετε, και στη συνέχεια πατήστε δεξιά ► για να μετακινηθείτε σε αυτό το μενού.
3. Πατήστε πάνω ▲ ή κάτω ▼ για να επισημάνετε μια ρύθμιση, και στη συνέχεια πατήστε **enter** για να ξεκινήσετε την προσαρμογή της ρύθμισης.
4. Πατήστε αριστερά ◀ ή δεξιά ▶, ή πατήστε πάνω ▲ ή κάτω ▼ για προσαρμογή της ρύθμισης, ανάλογα με τι σας ζητηθεί.
5. Πατήστε **enter** για επιστροφή στο μενού.
6. Για μετάβαση σε διαφορετικό μενού, πατήστε αριστερά ◀ και επιλέξτε ένα μενού.
7. Για να κλείσετε το μενού οθόνης, πατήστε το κουμπί εξόδου ↵.

Εάν δεν κάνετε καμία ενέργεια για κάποιο χρονικό διάστημα, το μενού οθόνης κλείνει. Για να αλλάξετε το χρόνο αναμονής για το κλείσιμο του μενού οθόνης, πατήστε **enter** και επιλέξτε **Setup (Ρύθμιση) > Timeout for menu (Χρόνος αναμονής μενού)**.



ΥΠΟΔΕΙΞΗ: Για να πραγματοποιήσετε έξοδο από οποιοδήποτε μενού ή ρύθμιση οθόνης, πατήστε το κουμπι .

Input menu (Μενού εισόδου)

Για παροχή οπτικής βοήθειας, ανατρέξτε στην ενότητα “Πίσω πίνακας” στη σελίδα 12.

Input menu (Μενού εισόδου)

VGA	Υποδεικνύει την πηγή που είναι συνδεδεμένη στη θύρα εισόδου VGA.
S-video	Υποδεικνύει την πηγή που είναι συνδεδεμένη στη θύρα S-video.
Composite (Σύνθετου σήματος)	Υποδεικνύει την πηγή που είναι συνδεδεμένη στη θύρα εικόνας σύνθετου σήματος.
DVI	Υποδεικνύει την πηγή που είναι συνδεδεμένη στη θύρα DVI (διατίθεται μόνο σε ορισμένα μοντέλα).
Scan inputs (Αναζήτηση σημάτων εισόδου)	Καθορίζει εάν ο προβολέας θα ψάχνει αυτόματα για σήματα εισόδου και εάν θα εμφανίζει το επόμενο που εντόπισε.
Widescreen input (Είσοδος ευρείας οθόνης)	Καθορίζει εάν χρησιμοποιείται συσκευή εισόδου ευρείας οθόνης (16:9). Προσαρμόζει το ύψος της εικόνας ανάλογα.

Picture menu (Μενού εικόνας)

Ορισμένες ρυθμίσεις εικόνας είναι διαθέσιμες μόνο όταν χρησιμοποιούνται συγκεκριμένες θύρες εισόδου. Στο μενού οθόνης, οι μη διαθέσιμες ρυθμίσεις εμφανίζονται γκριζαρισμένες.

Picture menu (Μενού οθόνης)

Color settings...(Ρυθμίσεις Προσαρμόζει την εικόνα και τα χρώματα.
χρωμάτων...)

Brightness (Φωτεινότητα)	Κάνει την εικόνα πιο φωτεινή ή πιο σκούρα.
Contrast (Αντίθεση)	Ρυθμίζει τη διαφορά μεταξύ φωτεινών και σκούρων περιοχών.
Sharpness (Ευκρίνεια)	Αυξάνει ή μειώνει την ευκρίνεια της εικόνας.
Color saturation (Κορεσμός χρωμάτων)	Ρυθμίζει την ένταση των χρωμάτων.
Tint (Απόχρωση)	Δίνει στα χρώματα κόκκινη ή πράσινη απόχρωση.
Color space (Χρωματικό πρότυπο)	Για ορισμένες εισόδους σήματος συνιστωσών, επιλέγει τον τύπο χρωματικού προτύπου που χρησιμοποιείται από την πηγή.
Reset color settings (Επαναφορά ρυθμίσεων χρωμάτων)	Επαναφέρει τις ρυθμίσεις χρωμάτων στις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις.

VGA settings...(Ρυθμίσεις Προσαρμόζει τις ρυθμίσεις για είσοδο σημάτων μέσω υπολογιστή.
VGA...)

Auto-sync (Αυτόματος συγχρονισμός)	Συγχρονίζει ξανά τον προβολέα με το σήμα εισόδου. Με αυτόν τον τρόπο αντισταθμίζεται τυχόν αλλαγή στο σήμα.
Frequency (Συχνότητα)	Προσαρμόζει τους χρόνους λειτουργίας του προβολέα σε σχέση με αυτούς του υπολογιστή.
Tracking (Ρύθμιση φάσης)	Ρυθμίζει τη φάση του προβολέα σε σχέση με τον υπολογιστή.
Vertical offset (Κατακόρυφη μετατόπιση)	Προσαρμόζει την εικόνα προς τα πάνω ή προς τα κάτω εντός της περιοχής προβολής.
Horizontal offset (Οριζόντια μετατόπιση)	Προσαρμόζει την εικόνα προς τα αριστερά ή τα δεξιά εντός της περιοχής προβολής.

Picture menu (Μενού οθόνης) (συνέχεια)

Picture mode (Λειτουργία εικόνας)	Προσαρμόζει τις ρυθμίσεις χρωμάτων και εικόνας σε έναν ή περισσότερους συνδυασμούς που έχουν σχεδιαστεί για τους διαφορετικούς τύπους καταστάσεων προβολής. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε διαφορετική λειτουργία εικόνας για κάθε πηγή ή κάθε περιβάλλον προβολής. Μπορείτε επίσης να προσαρμόσετε κάθε λειτουργία εικόνας.
Customize picture mode... (Προσαρμογή λειτουργίας εικόνας...)	Αλλάζει τις ρυθμίσεις που σχετίζονται με την τρέχουσα λειτουργία εικόνας.
Picture enhancement (Βελτίωση εικόνας)	Βελτιώνει το χρώμα, τη φωτεινότητα και άλλα χαρακτηριστικά της εικόνας.
White intensity (Ένταση λευκού)	Αυξάνει τη φωτεινότητα των άσπρων περιοχών.
Color temperature (Θερμοκρασία χρωμάτων)	Δίνει στα χρώματα κόκκινη ή μπλε απόχρωση.
Stretch (Παραμόρφωση)	<p>Επιλέγει πώς θα προσαρμόζεται η εικόνα στην οθόνη:</p> <ul style="list-style-type: none">• Best fit (Βέλτιστη προσαρμογή): αυτόματη προσαρμογή της εικόνας χωρίς παραμόρφωσή της.• 1-to-1 (1 προς 1): κάθε κουκκίδα της εικόνας εμφανίζεται ως μία προβαλλόμενη κουκκίδα.• Reduced (Μειωμένη): προσαρμογή μιας εικόνας τυπικού σχήματος σε μια οθόνη προβολής ευρείας οθόνης.
Picture shift (Μετατόπιση εικόνας)	Μετακινεί την εικόνα εντός της περιοχής προβολής. Αυτό είναι χρήσιμο εάν προβάλλετε μια εικόνα που είναι μικρότερη από την πλήρη περιοχή προβολής, π.χ. μια ταινία ευρείας οθόνης.
Reset picture shift (Επαναφορά μετατόπισης εικόνας)	Επαναφέρει τη μετατόπιση εικόνας στο μηδέν (στοίχιση στο κέντρο).
Reset this picture mode (Επαναφορά αυτής της λειτουργίας εικόνας)	Επαναφέρει την τρέχουσα λειτουργία εικόνας στις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις της.

Sound menu (Μενού ήχου)

Sound menu (Μενού ήχου)

Mute (Σίγαση)	Απενεργοποιεί προσωρινά τα ηχεία του προβολέα.
---------------	--

Sound menu (Μενού ήχου)

Volume (Ένταση)	Προσαρμόζει την ηχηρότητα των ηχείων.
Internal speakers (Εσωτερικά ηχεία)	Ορίζει αν τα εσωτερικά ηχεία θα είναι ενεργοποιημένα.
Reset sound settings (Επαναφορά ρυθμίσεων ήχου)	Επαναφέρει τις ρυθμίσεις ήχου στις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις.

Setup menu (Μενού ρύθμισης)

Setup menu (Μενού ρύθμισης)

Language (Γλώσσα)	Επιλέγει τη γλώσσα που θα χρησιμοποιείται από το μενού οθόνης.
Keystone (Διόρθωση τραπεζοειδούς παραμόρφωσης)	Διορθώνει τις κεκλιμένες πλευρές της εικόνας. Λειτουργεί αντισταθμιστικά όταν ένας προβολέας είναι πολύ ψηλά ή χαμηλά σε σχέση με την οθόνη.
Reset keystone (Επαναφορά διόρθωσης τραπεζοειδούς παραμόρφωσης)	Επαναφέρει τη διόρθωση τραπεζοειδούς παραμόρφωσης στο μηδέν (χωρίς διόρθωση).
Lamp saver (Προφύλαξη λάμπας)	Ορίζει ένα χαμηλότερο επίπεδο ενέργειας για τη λάμπα.
Timeout for menu (Χρόνος αναμονής μενού)	Καθορίζει πόσα δευτερόλεπτα μένει ανοιχτό το μενού οθόνης περιμένοντας σήμα εισόδου προτού κλείσει.
Advanced setup... (Ρύθμιση για προχωρημένους)	Προσαρμόζει επιπλέον επιλογές ρύθμισης.
Power timeout (Χρόνος αναμονής απενεργοποίησης)	Ορίζει το χρονικό διάστημα που ο θα προβολέας θα αναμένει σήμα εισόδου πριν απενεργοποιηθεί αυτόματα.
Projector position (Θέση προβολέα)	Προσαρμόζει την εικόνα έτσι ώστε να συμφωνεί με τον προσανατολισμό του προβολέα: σε όρθια θέση ή ανάποδα, μπροστά ή πίσω από την οθόνη. Αναστρέφει ή αντιστρέφει την εικόνα αναλόγως.
Projector lock (Κλείδωμα προβολέα)	Ορίζει ή καταργεί μια μυστική ακολουθία κουμπιών που πρέπει να πατηθούν για να λειτουργήσει ο προβολέας.

Setup menu (Μενού ρύθμισης) (συνέχεια)

Reset lamp hours (Μηδενισμός ωρών λάμπας)	Για νέα λάμπα, μηδενίζει τις ώρες χρήσης.
Reset all settings (Επαναφορά όλων των ρυθμίσεων)	Επαναφέρει όλες τις ρυθμίσεις μενού στις προεπιλεγμένες εργοστασιακές ρυθμίσεις.

Help menu (Μενού βοήθειας)

Help (Βοήθεια)

	Παρέχει γενικές πληροφορίες και πληροφορίες σχετικά με την κατάσταση του προβολέα.
Diagnostics... (Διαγνωστικά...)	Εμφανίζει τεστ για έλεγχο της λειτουργίας του προβολέα και του τηλεχειριστηρίου.

4 Συντήρηση του προβολέα

Συντήρηση ρουτίνας

Λήψη της κατάστασης του προβολέα

Για δείτε την κατάσταση του προβολέα:

- ▲ Πατήστε το κουμπί **enter** στον προβολέα ή το τηλεχειριστήριο και μεταβείτε στο μενού **Help (Βοήθεια)**.

Σε αυτή την οθόνη εμφανίζονται πληροφορίες και η κατάσταση του προβολέα.

Καθαρισμός του φακού του προβολέα

Μπορείτε να καθαρίσετε τον μπροστινό φακό του προβολέα ακολουθώντας τις εξής συστάσεις. Δεν μπορείτε να καθαρίσετε οποιαδήποτε από τις εσωτερικές επιφάνειες.

- Για να μειώσετε τον κίνδυνο καταστροφής ή πρόκλησης γρατσουνιών στην επιφάνεια του φακού, φυσήξτε τη σκόνη από το φακό με καθαρό, στεγνό και απιονισμένο αέρα.
- Εάν αυτή η μέθοδος δεν επιφέρει αποτελέσματα, ακολουθήστε την εξής μέθοδο:
 - α. Καθαρίστε το φακό προς μία κατεύθυνση με ένα καθαρό και στεγνό πανί. Μην καθαρίζετε το φακό από εμπρός προς τα πίσω.
 - β. Εάν το πανί είναι βρώμικο ή λερώνει το φακό, πλύντε το. Εάν μετά το πλύσιμο το πανί εξακολουθεί να είναι βρώμικο ή εάν έχει φθαρεί το ύφασμα, τότε αντικαταστήστε το.



ΠΡΟΣΟΧΗ: Η διαδικασία του καθαρισμού απαιτεί προσεκτικούς χειρισμούς:

- Μην ψεκάζετε κανέναν τύπο υγρού ή καθαριστικού απευθείας στην επιφάνεια του φακού. Τα καθαριστικά μπορεί να προκαλέσουν φθορές στο φακό.
- Μη χρησιμοποιείτε μαλακτικό υφάσματος όταν πλένετε ένα πανί που θα χρησιμοποιηθεί για καθαρισμό ή φύλλα μαλακτικού όταν το στεγνώνετε. Τα χημικά πάνω στο πανί μπορεί να προκαλέσουν φθορές στην επιφάνεια του φακού.
- Μην αποθηκεύετε για μεγάλο διάστημα ένα καθαριστικό πανί μαζί με το φακό, επειδή κατ' αυτόν τον τρόπο μπορεί να μολυνθεί ο φακός με βαφή από το πανί. Το πανί μπορεί να μολυνθεί εάν εκτεθεί στον καθαρό αέρα.

Αντικατάσταση της λάμπας

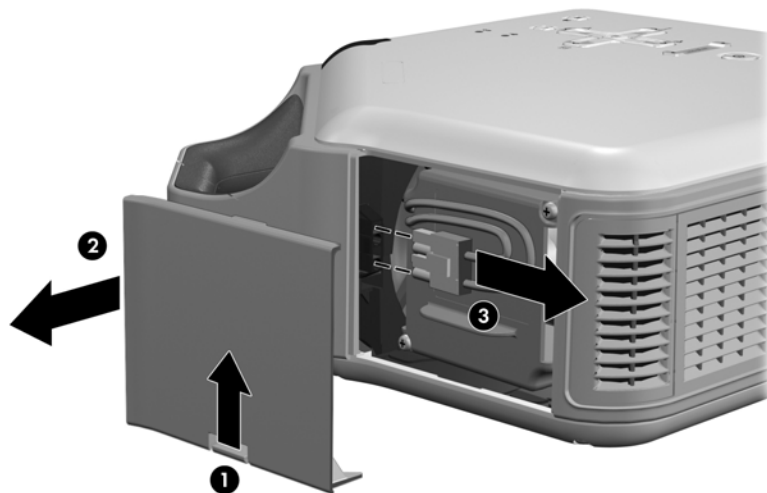
Με την πάροδο του χρόνου, η φωτεινότητα της λάμπας του προβολέα σταδιακά μειώνεται και η λάμπα γίνεται πιο εύθραυστη. Μπορείτε να εγκαταστήσετε μια νέα λάμπα ανά πάσα στιγμή για να ενισχύσετε τη φωτεινότητα του προβολέα. Συνιστάται αντικατάσταση της λάμπας εάν εμφανιστεί προειδοποιητικό μήνυμα.



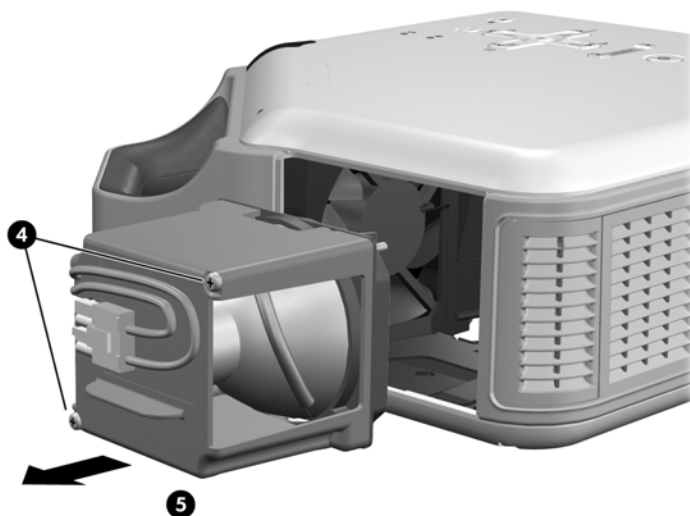
ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ! Η αντικατάσταση της λάμπας απαιτεί προσεκτικό σχεδιασμό:

- Για να μειώσετε τον κίνδυνο τραυματισμού, θα πρέπει να είστε προσεκτικοί κατά την αντικατάσταση της λάμπας, καθώς μπορεί να υπάρχει κάποιο σπασμένο γυαλί. Για εγκατάσταση στην οροφή, φοράτε προστατευτικά γυαλιά και γάντια κατά την αφαίρεση της λάμπας. Εάν η λάμπα είναι σπασμένη, επικοινωνήστε με την HP σχετικά με τις επισκευές που ενδέχεται να απαιτούνται λόγω των θραυσμάτων γυαλιού.
- Η λάμπα περιέχει μικρή ποσότητα υδραργύρου. Εάν η λάμπα σπάσει, εξαερίστε επαρκώς το χώρο. Η απόρριψη της λάμπας μπορεί να ρυθμίζεται κανονιστικά εξαιτίας περιβαλλοντικών συνθηκών. Για πληροφορίες απόρριψης ή ανακύκλωσης, επικοινωνήστε με τις τοπικές αρχές ή το Electronic Industries Alliance στη διεύθυνση <http://www.eiae.org>.
- Λόγω του ότι η λάμπα λειτουργεί σε πολύ υψηλή θερμοκρασία, περιμένετε 30 λεπτά προτού την αφαιρέσετε.

1. Απενεργοποιήστε τον προβολέα και αφήστε τον για 30 λεπτά ώστε να πέσει η θερμοκρασία του.
2. Αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας.
3. Πατήστε το μάνταλο απελευθέρωσης ❶ στο κάλυμμα της λάμπας και αφαιρέστε το κάλυμμα ❷.
4. Πατήστε το μάνταλο απελευθέρωσης στην υποδοχή της λάμπας και αποσυνδέστε το βύσμα ❸.



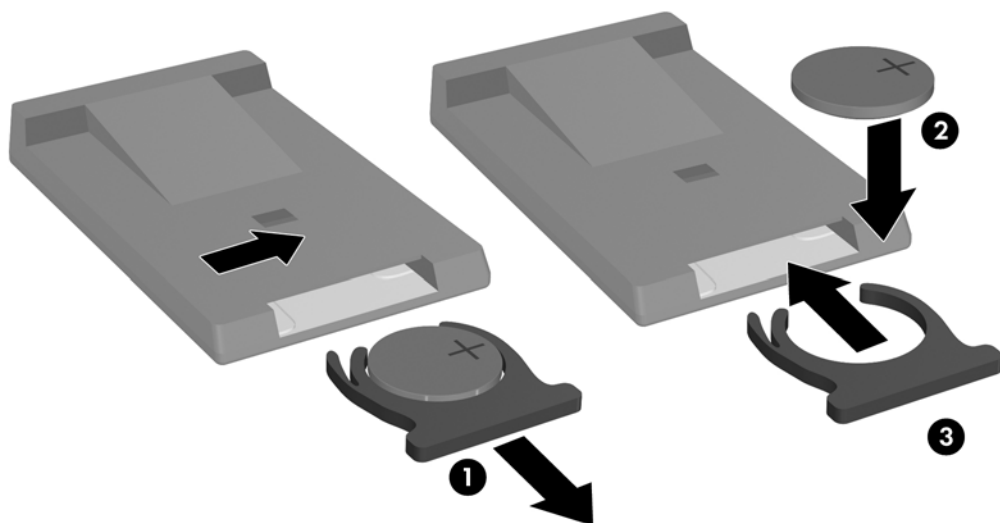
5. Ξεβιδώστε τις δύο βίδες ④ στη μονάδα της λάμπας, και τραβήξτε τη προς τα έξω ⑤.



6. Τοποθετήστε τη νέα μονάδα λάμπας στον προβολέα και βιδώστε τις δύο βίδες.
7. Συνδέστε το βύσμα της λάμπας.
8. Στερεώστε το κάλυμμα της λάμπας στη θέση του.
9. Ενεργοποιήστε τον προβολέα. Εάν δεν ανάβει η λάμπα μετά το διάστημα της προθέρμανσης, δοκιμάστε να εγκαταστήσετε ξανά τη λάμπα.
10. Πατήστε **enter**, μεταβείτε στο μενού **Setup (Ρύθμιση) > Advanced setup (Ρύθμιση για προχωρημένους) > Reset lamp hours (Μηδενισμός ωρών λάμπας)**, και πατήστε **enter**.

Αντικατάσταση της μπαταρίας στο τηλεχειριστήριο

1. Χρησιμοποιήστε ένα στυλό διαρκείας για να συγκρατήσετε το μάνταλο ασφάλισης της μπαταρίας προς το κέντρο, και ύστερα τραβήξτε τη θήκη της μπαταρίας **1**.
2. Τοποθετήστε τη νέα μπαταρία **2** στη θήκη.
3. Σπρώξτε τη θήκη **3** στο τηλεχειριστήριο.



Κατά την απόρριψη παλιών μπαταριών, επικοινωνήστε με τον υπεύθυνο φορέα διάθεσης απορριμμάτων σχετικά με τους τοπικούς περιορισμούς για τη απόρριψη ή την ανακύκλωση μπαταριών.

Αναβάθμιση του προβολέα

Ενημέρωση του υλικολογισμικού

Η HP μπορεί κατά καιρούς να θέτει σε κυκλοφορία ενημερωμένες εκδόσεις του υλικολογισμικού για τη βελτίωση της απόδοσης του προβολέα. Η έκδοση υλικολογισμικού του προβολέα εμφανίζεται στο μενού οθόνης στο μενού **Help (Βοήθεια)**. Ελέγξτε για ενημερωμένες εκδόσεις στην τοποθεσία http://www.hp.com/go/proj_firmware.

Μέθοδος USB

1. Σε υπολογιστή με θύρα USB, μεταβείτε στην τοποθεσία αναβάθμισης του HP projector στο web (δείτε την εισαγωγή για αυτήν την ενότητα) και κατεβάστε το τελευταίο αρχείο για αναβάθμιση USB.
2. Συνδέστε ένα καλώδιο USB (παρέχεται από την HP) μεταξύ της θύρας USB στον προβολέα και της θύρας USB στον υπολογιστή.
3. Στον υπολογιστή, εκτελέστε το αρχείο που κατεβάσατε κάνοντας διπλό κλικ πάνω του. Ακολουθήστε τις οδηγίες της οθόνης.

5 Μόνιμη εγκατάσταση

Εγκατάσταση του προβολέα

Επιλογή καλωδίων

Εάν θέλετε να εγκαταστήσετε μόνιμα τον προβολέα ή να τον χρησιμοποιήσετε με τοποθέτηση μακρινών καλωδίων, λάβετε υπόψη τις παρακάτω συστάσεις κατά τον σχεδιασμό της εγκατάστασης:

- Χρησιμοποιήστε καλώδια υψηλής ποιότητας. Χρησιμοποιήστε μόνο καλώδια εικόνας αποτελούμενα από ομοαξονικό καλώδιο 75 ohm και ακροφύσια. Για εικόνα υψηλής ανάλυσης, χρησιμοποιήστε καλώδια εικόνας χαμηλής απώλειας. Για τυπικό ήχο, χρησιμοποιήστε θωρακισμένα καλώδια ήχου. Για ψηφιακό ήχο, χρησιμοποιήστε ομοαξονικά καλώδια 75 ohm.
- Ελαχιστοποιήστε όσο γίνεται το μήκος των καλωδίων. Για καλώδια εικόνας που υπερβαίνουν τα 6 m (20 πόδια), χρησιμοποιήστε ομοαξονικά καλώδια χαμηλής απώλειας. Για τυπικά καλώδια ήχου που υπερβαίνουν τα 6 m (20 πόδια), χρησιμοποιήστε καλώδιο πάχους 12 gauge.
- Μην δρομολογείτε καλώδια ήχου ή εικόνας δίπλα σε καλώδια ρεύματος ή καλώδια δικτύου. Αν είναι απαραίτητο να διασταυρωθούν, διασταυρώστε τα σε 90 μοίρες.
- Εάν θέλετε να εγκαταστήσετε καλώδια σε τοίχους, χρησιμοποιήστε καλώδια που φέρουν τις απαραίτητες εγκρίσεις, όπως την έγκριση των Underwriters Laboratories (UL).
- Εάν θέλετε να δρομολογήσετε καλώδια πάνω από μια ψευδοροφή, πρέπει να χρησιμοποιήσετε καλώδια ψευδοροφής, εάν το διάκενο της οροφής επικοινωνεί με διάκενα άλλων δωματίων. Πρέπει να χρησιμοποιήσετε καλώδια ψευδοροφής αν θέλετε να δρομολογήσετε καλώδια μέσα σε έναν αγωγό.
- Πριν εγκαταστήσετε μόνιμα τα καλώδια, ελέγξτε τη διαμόρφωση με τα τελικά καλώδια σε ανοιχτό χώρο.

Εγκατάσταση σε τραπέζι

Η διαδικασία της εγκατάστασης περιγράφεται διεξοδικώς στο Κεφάλαιο 1. Για περισσότερες πληροφορίες, ανατρέξτε στην ενότητα “Ρύθμιση του προβολέα” στη σελίδα 16.

Εγκατάσταση στην οροφή



ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ! Για να μειώσετε τον κίνδυνο πρόκλησης τραυματισμού από μη σωστή εγκατάσταση του εξοπλισμού, συνιστάται η εγκατάσταση στην οροφή να πραγματοποιηθεί από επαγγελματία τεχνίτη.

1. Συνδέστε τον προβολέα στην οροφή χρησιμοποιώντας ένα κιτ ανάρτησης οροφής της HP. Ανατρέξτε στις οδηγίες εγκατάστασης που συνόδευαν το κιτ ανάρτησης οροφής.
2. Αφού τοποθετήσετε τον προβολέα στην οροφή, προσαρμόστε τις ρυθμίσεις του προβολέα στη συγκεκριμένη εγκατάσταση. Πατήστε **enter**, μεταβείτε στο μενού **Setup (Ρύθμιση) > Advanced Setup (Ρύθμιση για προχωρημένους) > Projector position (Θέση προβολέα)**, και επιλέξτε **Front Ceiling (Μπροστινή οροφή)**.

Εγκατάσταση για οπίσθια προβολή

1. Τοποθετήστε τον προβολέα σε απόσταση 1 έως 10 μ. (3 έως 33 πόδια) πίσω από μια ημιδιαφανή οθόνη που είναι σχεδιασμένη για οπίσθια προβολή.
Για περισσότερες οδηγίες, ανατρέξτε στην ενότητα “Ρύθμιση του προβολέα” στη σελίδα 16 ή “Εγκατάσταση στην οροφή” στη σελίδα 52.
2. Πατήστε **enter**, μεταβείτε στο μενού **Setup (Ρύθμιση) > Advanced setup (Ρύθμιση για προχωρημένους) > Projector position (Θέση προβολέα)**. Στη συνέχεια επιλέξτε **Rear Table (Πίσω πινάκας)** ή **Rear Ceiling (Πίσω οροφή)**.

Κλείδωμα του προβολέα

Ο προβολέας περιλαμβάνει μια ενσωματωμένη υποδοχή για να ασφαλίζει με ένα καλώδιο και μια κλειδαριά (όπως το Kensington MicroSaver lock system, το οποίο διατίθεται σε πολλά καταστήματα ηλεκτρονικών ειδών).

1. Τυλίξτε το καλώδιο γύρω από ένα σταθερό αντικείμενο, όπως το πόδι ενός τραπεζιού. Περιστρέψτε το καλώδιο έτσι ώστε να δημιουργηθεί μια θηλιά γύρω από το σταθερό αντικείμενο και βεβαιωθείτε ότι δεν μπορεί να πέσει.

2. Εισάγετε την κλειδαριά ❶ στην τρύπα και γυρίστε το κλειδί ❷.



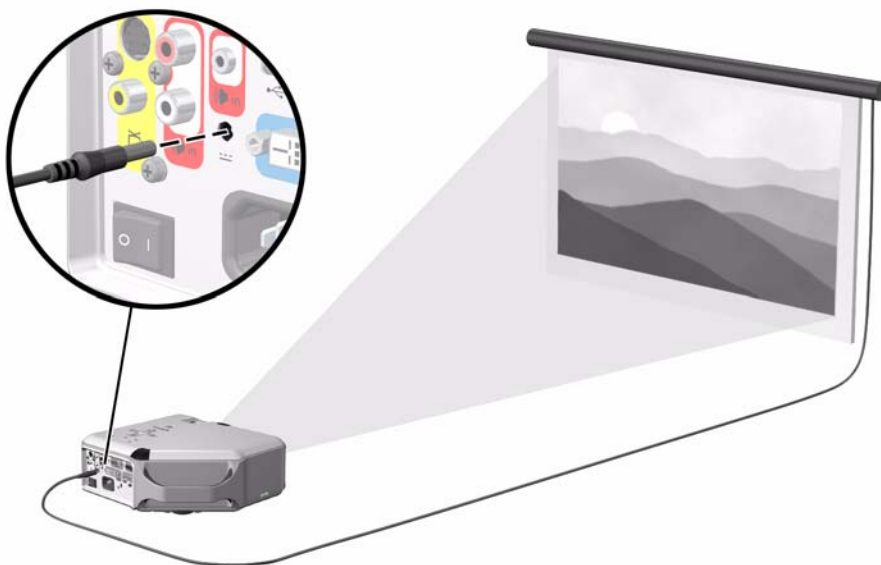
ΥΠΟΔΕΙΞΗ: Εναλλακτικά, μπορείτε να τυλίξετε ένα καλώδιο ή έναν βραχίονα γύρω από τη λαβή του προβολέα για να τον ασφαλίσετε στη θέση του.

Έλεγχος εξωτερικής βοηθητικής συσκευής

Εάν ο προβολέας σας διαθέτει θύρα εξόδου trigger 12 volt, μπορεί να ελέγξει αυτόματα μία ή περισσότερες βοηθητικές συσκευές. Ορισμένοι τύποι βοηθητικών συσκευών μπορούν να χρησιμοποιήσουν ένα σήμα 12 volt για να ενεργοποιηθούν οι λειτουργίες τους, όπως για παράδειγμα μια αυτοματοποιημένη οθόνη που χαμηλώνει και ανασηκώνει την κύρια οθόνη. Η έξοδος παρέχει ένα σήμα 12 volt dc όποτε ο προβολέας είναι ενεργοποιημένος (200 mA μέγιστη τάση εξόδου).

Απαιτείται:

- Καλώδιο δύο συρμάτων με κυλινδρικό σύνδεσμο 3,5 mm X 1,3 mm (12 V στην εσωτερική επαφή)



Σύνδεση σε διάταξη ελέγχου δωματίου

Εάν ο προβολέας σας διαθέτει σειριακή θύρα, μπορείτε να συνδέσετε τον προβολέα σε διάταξη ελέγχου δωματίου χρησιμοποιώντας καλώδιο σειριακής σύνδεσης (RS-232). Αφού προγραμματίσετε τη διάταξη ελέγχου δωματίου χρησιμοποιώντας τις παρακάτω εντολές, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τη διάταξη ελέγχου δωματίου για να χειρίζεστε τον προβολέα και άλλα εξαρτήματα της εγκατάστασής σας.

Σειριακές συνδέσεις

Η σειριακή θύρα στον προβολέα χρησιμοποιεί τυποποιημένο καλώδιο σειριακής σύνδεσης (RS-232):

- Ακίδα 2: δεδομένα που αποστέλλονται στον προβολέα (RxD)
- Ακίδα 3: δεδομένα που αποστέλλονται από τον προβολέα (TxD)
- Ακίδα 5: γείωση

Η διάταξη ελέγχου δωματίου πρέπει να χρησιμοποιεί τις εξής ρυθμίσεις σειριακής σύνδεσης (RS-232):

- 9600 baud
- 1 bit έναρξης + 8 bit δεδομένων (D0=LSB, D7=MSB) + 1 bit διακοπής
- Καμία ισοτιμία
- Δίαυλοι επικοινωνίας full duplex (χωρίς έλεγχο ροής)
- Χωρίς χειραψία

Παραδείγματα εντολών για τη διάταξη ελέγχου δωματίου

Στα ακόλουθα παραδείγματα, οι ενδείξεις «<CR>» και «<LF>» αντιπροσωπεύουν χαρακτήρα επιστροφής (carriage return) και αλλαγή γραμμής (line feed), αντίστοιχα.

Οι εντολές αποστέλλονται στον προβολέα ως «αιτήματα», τα οποία αποτελούνται από έναν αστερίσκο(*) ως πρόθεμα, το όνομα της εντολής, οποιαδήποτε αναγκαία παράμετρο και ένα χαρακτήρα επιστροφής <CR> ως χαρακτήρα τερματισμού:

* εντολή = παράμετρος <CR>

Τα αιτήματα μπορούν να περιέχουν μόνο αλφαριθμητικούς χαρακτήρες ASCII. Τα κενά επιτρέπονται, εκτός εάν πρόκειται για λέξεις κλειδιά και αριθμούς. Οι αλλαγές γραμμής <LF> παραβλέπονται.

Στον ακόλουθο πίνακα εμφανίζεται η συγκεκριμένη σύνταξη που θα πρέπει να χρησιμοποιήσετε για διάφορες εργασίες που αιτείστε.

Για να εκτελέσετε αυτή την εργασία...	Χρησιμοποιήστε αυτή τη σύνταξη αιτήματος...
Αλλαγή ρύθμισης σε καθορισμένη τιμή	*εντολή=τιμή<CR>
Αίτημα για την τρέχουσα ρύθμιση	*εντολή=?<CR>
Προσαύξηση ρύθμισης	*εντολή=+<CR>
Ελάττωση ρύθμισης	*εντολή=-<CR>
Επίκληση ενέργειας (δεν απαιτείται καμία παράμετρος)	*εντολή<CR>

Γενικά, κάθε αίτημα που αποστέλλεται στον προβολέα δημιουργεί ένα ή περισσότερα μηνύματα ειδοποίησης, τα οποία αποστέλλονται στη διάταξη ελέγχου δωματίου. Οι ενέργειες που εκκινούν από τον προβολέα μπορούν επίσης να δημιουργήσουν ειδοποιήσεις.

Ο προβολέας στέλνει πάντα ειδοποιήσεις κάθε φορά που αλλάζει κάποια ρύθμιση, είτε ως αποτέλεσμα αιτήματος από μια διάταξη ελέγχου είτε ως αποτέλεσμα μιας ενέργειας, όπως το πάτημα ενός κουμπιού ή η αλλαγή μενού. Ορισμένες αλλαγές ρυθμίσεων που αιτείστε χρειάζονται χρόνο για να εκτελεστούν ή εκτελούνται σταδιακά. Για αυτόν το λόγο, τα αιτήματα ενδέχεται να δημιουργούν καθυστερημένες ειδοποιήσεις.

Στον ακόλουθο πίνακα εμφανίζονται οι τύποι ειδοποιήσεων που δημιουργούνται σε διάφορες καταστάσεις.

Αυτός ο τύπος αιτήματος...	Δημιουργεί αυτόν τον τύπο ειδοποίησης...
Τροποποίηση ρύθμισης	Απληχί την εντολή του αιτήματος και εμφανίζει την τιμή που προκύπτει: Αίτημα: *BRT=65<CR> Ειδοποίηση: *BRT=65<CR><LF>
Υποβολή ερωτήματος για ρύθμιση	Απληχί την εντολή του αιτήματος και εμφανίζει την τιμή που προκύπτει: Αίτημα: *CON=?<CR> Ειδοποίηση: *CON=40<CR><LF>
Εκτέλεση ενέργειας	Απληχί την εντολή του αιτήματος: Αίτημα: *NXT<CR> Ειδοποίηση: *NXT<CR><LF>

Λανθασμένες εντολές προκαλούν τους εξής τύπους ειδοποιήσεων:

- Απουσία αστερίσκου στην αρχή της εντολής—καμία απόκριση
- 'Άγνωστο όνομα εντολής—εντολή με προσθήκη του “?”
- Εντολή που δεν είναι διαθέσιμη επί του παρόντος—εντολή με προσθήκη του “?”
- Μη έγκυρη παράμετρος—εντολή με την τρέχουσα τιμή
- Εντολή ενέργειας με περιττή παράμετρο—εντολή ενέργειας
- Εντολή ενέργειας που δεν είναι διαθέσιμη—εντολή ενέργειας

Το ακόλουθο απλουστευμένο παράδειγμα δείχνει πώς ο προβολέας αποκρίνεται συνήθως σε ένα αίτημα αλλαγής της ενεργής πηγής εισόδου. Επισημαίνεται ότι οι τρεις τελευταίες ειδοποιήσεις καθυστερούνται.

Αίτημα: *RSRC=4<CR>
Ειδοποίηση: *RSRC=4<CR><LF> (αναγνώριση του αιτήματος)
*SRC=0<CR><LF> (ο προβολέας επιχειρεί να αποκτήσει την πηγή 4, και στο μεσοδιάστημα δεν υπάρχει έγκυρη πηγή)
*SRC=4<CR><LF> (η πηγή 4 έχει ενεργοποιηθεί)
*BRT=60<CR><LF> (η φωτεινότητα έχει τροποποιηθεί για την πηγή 4)
*CSPC=?<CR><LF> (δεν υποστηρίζονται οι τιμές χρωμάτων για τη συγκεκριμένη είσοδο)

Εντολές της διάταξης ελέγχου δωματίου

Στους ακόλουθους πίνακες, εάν η καταχώρηση παραμέτρου για συγκεκριμένη εντολή είναι «Καμία», για την εντολή αυτή δεν απαιτείται καμία παράμετρος. Ορισμένες εντολές είναι έγκυρες μόνο όταν ο προβολέας είναι ενεργοποιημένος, STAT=1. Ορισμένες εντολές είναι διαθέσιμες μόνο όταν είναι ενεργές συγκεκριμένες πηγές εισόδου.

Λειτουργία πηγής

Εντολή	Παράμετροι	Περιγραφή
SRC	?	Υποβολή ερωτήματος για την τρέχουσα ενεργή πηγή εισόδου: 0=καμία ενεργή πηγή, 1=VGA-in, 3=εικόνα σύνθετου σήματος, 4=S-video, 8=DVI.
RSRC	1, 3, 4, 8, ?	Απόπειρα χρήσης της καθορισμένης πηγής ως της ενεργής πηγής εισόδου, ή υποβολή ερωτήματος για την τελευταία πηγή που ζητήθηκε: 1=VGA-in, 3=εικόνα σύνθετου σήματος, 4=S-video, 8=DVI.
NXT	Καμία	Μετάβαση στην επόμενη πηγή εισόδου.
AUTO	0, 1, ?	Ρύθμιση ή υποβολή ερωτήματος για αυτόματη αναζήτηση εισόδων για σήμα: 0=καμία αναζήτηση, 1=αναζήτηση.

Λειτουργίες εικόνας

Εντολή	Παράμετροι	Περιγραφή
CSPC	0 έως 2, ?	Ρύθμιση ή υποβολή ερωτήματος για τις ενεργές τιμές χρωμάτων: 0=RGB, 1=YCbCr, 2=YCbCr.
PMOD	0,1,5,?	Ρύθμιση ή υποβολή ερωτήματος για τη λειτουργία εικόνας: 0=γραφικά, 1=εικόνα, 5=τυπικό.
VSHF	τιμή, +, -, ?	Ρύθμιση ή υποβολή ερωτήματος για την κατακόρυφη μετατόπιση της προβαλλόμενης εικόνας: το χρησιμοποιήσιμο εύρος καθορίζεται από την ενεργή πηγή εισόδου.
HSHF	τιμή, +, -, ?	Ρύθμιση ή υποβολή ερωτήματος για την οριζόντια μετατόπιση της προβαλλόμενης εικόνας: το χρησιμοποιήσιμο εύρος καθορίζεται από την ενεργή πηγή εισόδου.
WHIT	0 έως 10, +, -, ?	Ρύθμιση ή υποβολή ερωτήματος για την ένταση του λευκού.

Λειτουργίες εικόνας

Εντολή	Παράμετροι	Περιγραφή
BRT	0 έως 100, +, -, ?	Ρύθμιση ή υποβολή ερωτήματος για τη φωτεινότητα.
CON	0 έως 100, +, -, ?	Ρύθμιση ή υποβολή ερωτήματος για την αντίθεση.
SAT	0 έως 100, +, -, ?	Ρύθμιση ή υποβολή ερωτήματος για τον κορεσμό των χρωμάτων.
TNT	-45 έως 45, +, -, ?	Ρύθμιση ή υποβολή ερωτήματος για την απόχρωση.
CTMP	0 έως 2, ?	Ρύθμιση ή υποβολή ερωτήματος για τη θερμοκρασία των χρωμάτων. 0=θερμό, 1=ουδέτερο, 2=ψυχρό.
SHRP	0 έως 12, +, -, ?	Ρύθμιση ή υποβολή ερωτήματος για την ευκρίνεια.
PENH	0 έως 6, +, -, ?	Ρύθμιση ή υποβολή ερωτήματος για τη ρύθμιση βελτίωσης της εικόνας:
KEYV	-50 έως 50, +, -, ?	Ρύθμιση ή υποβολή ερωτήματος για την κατακόρυφη τραπεζοειδή παραμόρφωση: 0=καμία ρύθμιση τραπεζοειδούς παραμόρφωσης, 1 έως 50=συρρίκνωση του πάνω μέρους της οθόνης, -1 έως -50=συρρίκνωση του κάτω μέρους της οθόνης.
ASPT	0, 1, 4, ?	Ρύθμιση ή υποβολή ερωτήματος για τις διαστάσεις: 0=1-προς-1, 1=Βέλτιστη προσαρμογή, 4=Μειωμένες.
SYNC	Καμία	Αυτόματος συγχρονισμός του προβολέα στην ενεργή πηγή εισόδου σήματος μέσω υπολογιστή.
FREQ	-50 έως 50, +, -, ?	Ρύθμιση ή υποβολή ερωτήματος για το συγχρονισμό του προβολέα σε σχέση με την ενεργή πηγή εισόδου σήματος μέσω υπολογιστή.
TRK	τιμή +, -, ?	Ρύθμιση ή υποβολή ερωτήματος για το συγχρονισμό του προβολέα με την ενεργή πηγή εισόδου σημάτων μέσω υπολογιστή.
VPOS	τιμή +, -, ?	Ρύθμιση ή υποβολή ερωτήματος για την κατακόρυφη θέση της προβαλλόμενης εικόνας: χρησιμοποιήσιμο εύρος είναι η μέγιστη και η ελάχιστη τιμή που επιτρέπεται από την ενεργή πηγή εισόδου σήματος μέσω υπολογιστή.

Λειτουργίες εικόνας

Εντολή	Παράμετροι	Περιγραφή
HPOS	τιμή +, -, ?	Ρύθμιση ή υποβολή ερωτήματος για την οριζόντια θέση της προβαλλόμενης εικόνας: χρησιμοποιήσιμο εύρος είναι η μέγιστη και η ελάχιστη τιμή που επιτρέπεται από την ενεργή πηγή εισόδου σήματος μέσω υπολογιστή.
HIDE	0, 1, ?	Ρύθμιση ή υποβολή ερωτήματος για την απόκρυψη της εικόνας: 0=χωρίς απόκρυψη, 1=απόκρυψη.
WIDE	0, 1, ?	Ρύθμιση ή υποβολή ερωτήματος για τη λειτουργία ευρείας οθόνης: 0=κανονική, 1=ευρεία.
KEYR	Καμία	Επαναφέρει την τραπεζοειδή παραμόρφωση στο μηδέν.

Λειτουργίες ήχου

Εντολή	Παράμετροι	Περιγραφή
MUTE	0, 1, ?	Ρύθμιση ή υποβολή ερωτήματος για τη σίγαση ήχου: 0=χωρίς σίγαση, 1=σίγαση.
VOL	0 έως 31, +, -, ?	Ρύθμιση ή υποβολή ερωτήματος για την ένταση του ήχου: 0=απενεργοποίηση, 31=μέγιστη.
INTSP	0, 1, ?	Ρύθμιση ή υποβολή ερωτήματος για τη χρήση των εσωτερικών ηχείων: 0=απενεργοποίηση, 1=ενεργοποίηση.

Λειτουργίες ρύθμισης

Εντολή	Παράμετροι	Περιγραφή
LANG	0 έως 10, ?	Ρύθμιση ή υποβολή ερωτήματος για τη γλώσσα που χρησιμοποιείται από τον προβολέα: 0=Αγγλικά, 1=Γαλλικά, 2=Ιταλικά, 3=Γερμανικά, 4=Πορτογαλικά, 5=Ισπανικά, 6=Παραδοσιακά Κινέζικα, 7=Απλοποιημένα Κινέζικα, 8=Κορεάτικα, 9=Ιαπωνικά, 10=Τσέχικα.
LSAV	0, 1, ?	Ρύθμιση ή υποβολή ερωτήματος για τη λειτουργία χαμηλής ισχύος: 0=κανονική ισχύς, 1=χαμηλή ισχύς.
LHRS	?	Υποβολή ερωτήματος για το χρόνο (σε δέκατα της ώρας) που χρησιμοποιείται η λάμπα.

Λειτουργίες ρύθμισης (συνέχεια)

Εντολή	Παράμετροι	Περιγραφή
THRS	?	Υποβολή ερωτήματος για τον συνολικό χρόνο (σε δέκατα της ώρας) που χρησιμοποιείται ο προβολέας.
POS	0 έως 3, ?	Ρύθμιση ή υποβολή ερωτήματος για τη θέση του προβολέα: 0=μπροστά σε τραπέζι, 1=μπροστά σε οροφή, 2=πίσω σε τραπέζι, 3=πίσω σε οροφή.
TMO	5 έως 20, ?	Ρύθμιση ή υποβολή ερωτήματος για τη ρύθμιση του χρόνου αναμονής μενού (δευτερόλεπτα)
PTMO	0, 3 έως 6, ?	Ρύθμιση ή υποβολή ερωτήματος για το χρόνο αναμονής απενεργοποίησης: 0=ποτέ, 3=15 min, 4=30 min, 5=60 min, 6=120 min.
VERS	?	Υποβολή ερωτήματος για τον αριθμό μοντέλου και την έκδοση υλικολογισμικού του προβολέα. Η ειδοποίηση λαμβάνει την εξής μορφή: *VERS="proj_model:proj_fw"
SNUM	?	Υποβολή ερωτήματος για τον αριθμό σειράς του προβολέα.

Λειτουργίες τροφοδοσίας και κατάστασης

Εντολή	Παράμετροι	Περιγραφή
SHDN	Καμία	<p>Ο προβολέας τίθεται σε κατάσταση ψύξης, και αργότερα σε κατάσταση αναμονής. Ο προβολέας αποστέλλει μια ειδοποίηση όταν εισέρχεται σε κατάσταση ψύξης (STAT=3) και μια άλλη όταν εισέρχεται σε κατάσταση αναμονής (STAT=0). Για τη συγκεκριμένη λέξη-κλειδί ο προβολέας απαιτείται να είναι σε κατάσταση ενεργοποίησης (STAT=1).</p> <p>Μην αποστέλλετε άλλα αιτήματα πέραν του αιτήματος STAT κατά το χρόνο που μεσολαβεί μεταξύ των ειδοποιήσεων κατάστασης ψύξης και αναμονής. Διαφορετικά, μπορεί να προκύψουν μη αναμενόμενα αποτελέσματα.</p>
W ή WAKE	Καμία	<p>Ο προβολέας τίθεται σε κατάσταση προθέρμανσης, και αργότερα σε κατάσταση ενεργοποίησης. Ο προβολέας αποστέλλει μια ειδοποίηση όταν εισέρχεται σε κατάσταση προθέρμανσης (STAT=2) και μια άλλη όταν εισέρχεται σε κατάσταση ενεργοποίησης (STAT=1). Για τη συγκεκριμένη λέξη κλειδί ο προβολέας απαιτείται να είναι σε κατάσταση αναμονής (STAT=0).</p> <p>Μην αποστέλλετε άλλα αιτήματα πέραν του αιτήματος STAT κατά το χρόνο που μεσολαβεί μεταξύ των ειδοποιήσεων κατάστασης προθέρμανσης και ενεργοποίησης. Διαφορετικά, μπορεί να προκύψουν μη αναμενόμενα αποτελέσματα.</p>
STAT	?	<p>Υποβολή ερωτήματος για την τρέχουσα κατάσταση του προβολέα: 0=κατάσταση αναμονής (απενεργοποίηση), 1=ενεργοποίηση, 2=κατάσταση προθέρμανσης, 3=κατάσταση ψύξης.</p>
ALERT	Δεν είναι αίτημα	<p>Ειδοποίηση όταν προκύπτει συνθήκη προειδοποίησης συστήματος: 0=προειδοποίηση για τη διάρκεια ζωής της λάμπας, 1=λήξη της διάρκειας ζωής της λάμπας, 2=ελαττωματική λάμπα, 3=πρόβλημα με τη λάμπα, 4=πολύ υψηλή εσωτερική θερμοκρασία, 5=πρόβλημα με τον ανεμιστήρα, 6=πολύ υψηλή θερμοκρασία περιβάλλοντος, 7=πρόβλημα με τον χρωματικό τροχό, 8=ανοικτό κάλυμμα λάμπας.</p> <p>Η εντολή ALERT αποστέλλεται μόνο από τον προβολέα, και δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί σε αιτήματα.</p>

Προσομοίωση πατημάτων πλήκτρων

Εντολή	Παράμετροι	Περιγραφή
BACK	Καμία	Προσομοίωση του πατήματος του πλήκτρου βέλους Έξοδος στο πληκτρολόγιο
ENTER	Καμία	Προσομοίωση του πατήματος του πλήκτρου ENTER στο πληκτρολόγιο
LEFT	Καμία	Προσομοίωση του πατήματος του πλήκτρου Αριστερού βέλους στο πληκτρολόγιο
RIGHT	Καμία	Προσομοίωση του πατήματος του πλήκτρου Δεξιού βέλους στο πληκτρολόγιο
UP	Καμία	Προσομοίωση του πατήματος του πλήκτρου Πάνω βέλους στο πληκτρολόγιο
DOWN	Καμία	Προσομοίωση του πατήματος του πλήκτρου Κάτω βέλους στο πληκτρολόγιο

6 Διόρθωση προβλημάτων

Υποδείξεις για την αντιμετώπιση προβλημάτων

Εάν έχετε πρόβλημα με τον προβολέα σας, επιλέξτε από τις ακόλουθες δηλώσεις αυτήν που είναι πιο κοντά στη φύση του προβλήματος, και στη συνέχεια αναζητήστε τη λύση σε αυτή την ενότητα του παρόντος κεφαλαίου:

- “Πρόβλήματα με τις προειδοποιητικές φωτεινές ενδείξεις” στη σελίδα 63
- “Πρόβλήματα κατά την εκκίνηση” στη σελίδα 64
- “Πρόβλήματα στην εικόνα” στη σελίδα 64
- “Πρόβλήματα στον ήχο” στη σελίδα 67
- “Πρόβλήματα διακοπής” στη σελίδα 68
- “Πρόβλήματα με το τηλεχειριστήριο” στη σελίδα 68



ΥΠΟΔΕΙΞΗ: Εάν αυτές οι υποδείξεις δεν επιλύουν το πρόβλημα που αντιμετωπίζετε, επισκεφτείτε την τοποθεσία <http://www.hp.com/support> για πρόσθετες πληροφορίες. Για επικοινωνία με την HP, ανατρέξτε στον οδηγό υποστήριξης που συνοδεύει τον προβολέα.

Πρόβλήματα με τις προειδοποιητικές φωτεινές ενδείξεις

Εάν αναβοσβήνουν και οι δύο κόκκινες προειδοποιητικές φωτεινές ενδείξεις:

- Αφήστε τον προβολέα να ψυχθεί αφού τον απενεργοποιήσετε. Εάν αυτή η συνθήκη προκύψει μετά την επανεκκίνηση του προβολέα, υπάρχει πρόβλημα με κάποιο εσωτερικό εξάρτημα. Επικοινωνήστε με την HP για βοήθεια.

Εάν ανάβει ή αναβοσβήνει η κόκκινη φωτεινή ένδειξη θερμοκρασίας:

- Αφήστε τον προβολέα να ψυχθεί αφού τον απενεργοποιήσετε. Βεβαιωθείτε ότι δεν υπάρχει τίποτε κοντά στον προβολέα και τίποτε δεν φράσσει τις οπές εξαερισμού του προβολέα, και ότι δεν υπάρχει χνούδι ή άλλα αντικείμενα στις οπές εξαερισμού. Απομακρύνετε τις όποιες πηγές υπερβολικής θερμότητας στο δωμάτιο. Τηρείτε τα όρια θερμοκρασίας και υψόμετρου (δείτε “Προδιαγραφές” στη σελίδα 71). Εάν η προειδοποιητική φωτεινή ένδειξη ανάψει ή αναβοσβήνει μετά την επανεκκίνηση του προβολέα, επικοινωνήστε με την HP για βοήθεια.

Εάν ανάβει ή αναβοσβήνει η κόκκινη φωτεινή ένδειξη της λάμπας:

- Αφήστε τον προβολέα να ψυχθεί αφού τον απενεργοποιήσετε. Εάν η προειδοποιητική φωτεινή ένδειξη ανάψει ή αναβοσβήνει μετά την επανεκκίνηση του προβολέα, εγκαταστήστε καινούρια λάμπα. Εάν αυτό συμβαίνει μετά την εγκατάσταση καινούριας μονάδας λάμπας, αφαιρέστε και επανατοποθετήστε τη μονάδα της λάμπας. Εάν η νέα λάμπα δεν επιλύσει το πρόβλημα, επικοινωνήστε με την HP για βοήθεια.

Εάν η κόκκινη φωτεινή ένδειξη της λάμπας τρεμοπαίζει γρήγορα:

- Βεβαιωθείτε ότι το κάλυμμα πάνω από τη λάμπα, στο πλάι του προβολέα έχει τοποθετηθεί σωστά και είναι στερεωμένο καλά. Ελέγξτε την προεξοχή στο πάνω μέρος του καλύμματος και το μάνταλο στο κάτω μέρος.

Προβλήματα κατά την εκκίνηση

Εάν δεν ενεργοποιούνται οι φωτεινές ενδείξεις ή ο ήχος:

- Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο τροφοδοσίας έχει συνδεθεί σωστά στον προβολέα και η άλλη άκρη είναι στην πρίζα.
- Βεβαιωθείτε ότι ο κύριος διακόπτης αποσύνδεσης είναι ενεργοποιημένος.
- Πατήστε το κουμπί λειτουργίας ξανά.
- Αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας για 15 δευτερόλεπτα, και στη συνέχεια συνδέστε και πάλι το καλώδιο και πατήστε ξανά το κουμπί λειτουργίας.

Προβλήματα στην εικόνα

Εάν εμφανίζεται το μήνυμα “scanning” (σάρωση) ή “waiting” (αναμονή) σε κενή οθόνη:

- Πατήστε το κουμπί **source** στον προβολέα ή το τηλεχειριστήριο μία ή περισσότερες φορές για να επιλέξετε το σωστό όνομα πηγής.
- Βεβαιωθείτε ότι η εξωτερική πηγή έχει ενεργοποιηθεί και συνδεθεί.
- Για σύνδεση με υπολογιστή, βεβαιωθείτε ότι είναι ενεργοποιημένη η εξωτερική θύρα εικόνας του φορητού υπολογιστή. Ανατρέξτε στο εγχειρίδιο του υπολογιστή. Σε ορισμένους φορητούς υπολογιστές, για παράδειγμα, πατήστε τα πλήκτρα λειτουργίας FN+F4 ή FN+F5 για να ενεργοποιήσετε την εξωτερική θύρα εικόνας.

Εάν εμφανίζεται λανθασμένη πηγή εισόδου:

- Πατήστε το κουμπί **source** στον προβολέα ή στο τηλεχειριστήριο μία ή περισσότερες φορές για να επιλέξετε άλλη ενεργή πηγή εισόδου.

Εάν η εικόνα είναι συγκεχυμένη:


- Βεβαιωθείτε ότι είναι ανοικτό το κάλυμμα του φακού.

- Κατά την εμφάνιση του μενού επί της οθόνης, ρυθμίστε το κουμπί εστίασης. (Το μέγεθος της εικόνας δε θα αλλάξει. Εάν αλλάξει, αυτό σημαίνει ότι ρυθμίζετε το ζουμ και όχι την εστίαση.)
- Βεβαιωθείτε ότι η οθόνη προβολής απέχει 1 έως 10 m (3 έως 33 πόδια) από τον προβολέα.
- Ελέγξτε το φακό προβολής για να διαπιστώσετε αν χρειάζεται καθαρισμό.
- Για σύνδεση με υπολογιστή, ρυθμίστε την ανάλυση οθόνης στον υπολογιστή ώστε να ταυτίζεται με την ανάλυση του προβολέα, 800 X 600 ή 1024 X 768 (δείτε “Προδιαγραφές” στη σελίδα 71). Εάν ο υπολογιστής έχει πολλαπλές οθόνες, ρυθμίστε την ανάλυση της οθόνης που αντιστοιχεί στον προβολέα.
- Εάν ο υπολογιστής συνδέεται στη θύρα S-video, η εικόνα δεν μπορεί να έχει τόσο υψηλή ανάλυση όσο αυτή που βλέπετε στην οθόνη του υπολογιστή.

Εάν εμφανίζεται μια εικόνα αντίθετα ή αντίστροφα:

- Έχουν οριστεί λανθασμένες ρυθμίσεις στην τοποθέτηση του προβολέα. Πατήστε **enter**, μεταβείτε στο μενού **Setup (Ρύθμιση) > Advanced setup (Ρύθμιση για προχωρημένους) Projector position (Θέση προβολέα)**, και επιλέξτε τη σωστή ρύθμιση.


Εάν η εικόνα είναι πολύ μικρή ή πολύ μεγάλη:

- Προσαρμόστε το κουμπί ζουμ από το πάνω μέρος του προβολέα.
- Μετακινήστε τον προβολέα πιο κοντά ή πιο μακριά από την οθόνη.
- Στον προβολέα ή στο τηλεχειριστήριο, πατήστε το κουμπί λειτουργίας εικόνας  μία ή περισσότερες φορές για να δείτε εάν μία από τις λειτουργίες εικόνας αποκαθιστά το σωστό μέγεθος της εικόνας.
- Πατήστε **enter**, μεταβείτε στο μενού **Picture (Εικόνα) > Customize picture mode (Προσαρμογή λειτουργίας εικόνας) > Stretch (Παραμόρφωση)**. Δοκιμάστε τις διάφορες ρυθμίσεις.
- Εάν η συσκευή προέλευσης αποστέλλει δεδομένα εξόδου ευρείας οθόνης, πατήστε **enter**, μεταβείτε στο μενού **Input (Είσοδος)**, και δοκιμάστε να ρυθμίσετε την επιλογή **Widescreen input (Είσοδος ευρείας οθόνης)** σε **Yes (Ναι)**. Διαφορετικά, ορίστε τιμή **No (Όχι)**.

Εάν η εικόνα έχει λοξές πλευρές:

- Όσο είναι δυνατό, αλλάξτε τη θέση του προβολέα έτσι ώστε να είναι στοιχισμένος στο κέντρο της οθόνης, και κάτω από το κατώτερο ή πάνω από το ανώτερο τμήμα της οθόνης.
- Στον προβολέα, πατήστε το κουμπί **keystone** μέχρι οι πλευρές να γίνουν κατακόρυφες.

Εάν η εικόνα είναι παραμορφωμένη:

- Στον προβολέα ή στο τηλεχειριστήριο, πατήστε το κουμπί λειτουργίας εικόνας  μία ή περισσότερες φορές για να δείτε εάν μία από τις λειτουργίες εικόνας αποκαθιστά το σωστό μέγεθος της εικόνας.
- Πατήστε **enter**, μεταβείτε στο μενού **Picture > Customize picture mode (Προσαρμογή λειτουργίας εικόνας) > Stretch (Παραμόρφωση)**. Δοκιμάστε τις διάφορες ρυθμίσεις.
- Εάν η συσκευή προέλευσης αποστέλλει δεδομένα εξόδου ευρείας οθόνης, πατήστε **enter**, μεταβείτε στο μενού **Input (Είσοδος)**, και δοκιμάστε να ρυθμίσετε την επιλογή **Widescreen input (Είσοδος ευρείας οθόνης)** σε **Yes (Ναι)**. Διαφορετικά, ορίστε τιμή **No (Όχι)**.

Εάν τα προβαλλόμενα χρώματα φαίνονται να είναι ελαφρώς λανθασμένα:

- Ανατρέξτε στην ενότητα “Προσαρμογή της εικόνας για βέλτιστα χρώματα” στη σελίδα 36.
- Πατήστε **enter**, μεταβείτε στο μενού **Help (Βοήθεια) > Diagnostics (Διαγνωστικά)** και εκτελέστε τον έλεγχο χρωμάτων.

Εάν τα προβαλλόμενα χρώματα φαίνονται να είναι τελείως λανθασμένα:

- Βεβαιωθείτε ότι οι ακίδες στις υποδοχές του καλωδίου δεν είναι φθαρμένες ή κατεστραμμένες.
- Πατήστε **enter**, μεταβείτε στο μενού **Picture (Εικόνα) > Color settings (Ρυθμίσεις χρωμάτων) > Color space (Χρωματικό πρότυπο)**. Δοκιμάστε τις διάφορες ρυθμίσεις.
- Πατήστε **enter**, μεταβείτε στο μενού **Help (Βοήθεια) > Diagnostics (Διαγνωστικά)** και εκτελέστε τον έλεγχο χρωμάτων.
- Πατήστε **enter**, μεταβείτε στο μενού **Picture (Εικόνα) > Color settings (Ρυθμίσεις χρωμάτων) > Reset color settings (Επαναφορά ρυθμίσεων χρωμάτων)** και πατήστε **enter**.
- Πατήστε **enter**, μεταβείτε στο μενού **Setup (Ρύθμιση) > Reset all settings (Επαναφορά όλων των ρυθμίσεων)** και πατήστε **enter**.

Εάν η εικόνα δεν είναι καθαρή (απροσδιόριστες εικόνες, κηλίδες, χαμηλή ποιότητα):

- Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο εικόνας που χρησιμοποιείτε είναι ομοαξονικό καλώδιο 75 ohm. Οποιαδήποτε άλλη ονομαστική τιμή καλωδίου ή σύνθετης αντίστασης μπορεί να μειώσει την ποιότητα της εικόνας.
- Το καλώδιο εικόνας που συνδέει την πηγή εικόνας με τον προβολέα πρέπει μάλλον να είναι υψηλότερης ποιότητας. Ανατρέξτε στην ενότητα “Επιλογή καλωδίων” στη σελίδα 51.

Εάν αρκετές ρυθμίσεις της εικόνας φαίνονται να είναι τελείως λανθασμένες και δεν μπορείτε να τις διορθώσετε:

- Πατήστε **enter**, μεταβείτε στο μενού **Picture (Εικόνα) > Color settings (Ρυθμίσεις χρωμάτων) > Reset color settings (Επαναφορά ρυθμίσεων χρωμάτων)** και πατήστε **enter**.

- Πατήστε **enter**, μεταβείτε στο μενού **Setup (Ρύθμιση) > Reset all settings (Επαναφορά όλων των ρυθμίσεων)** και πατήστε **enter**.

Εάν εμφανίζεται μια κυλιόμενη ή περικεκομμένη εικόνα για μια σύνδεση υπολογιστή:

- Πατήστε το κουμπί **auto sync** στον προβολέα ή στο τηλεχειριστήριο.
- Απενεργοποιήστε τα πάντα. Στη συνέχεια ενεργοποιήστε πρώτα τον προβολέα και ύστερα τον φορητό ή τον επιτραπέζιο υπολογιστή.
- Εάν με τα προηγούμενα βήματα δεν διορθωθεί η εμφάνιση της εικόνας, ρυθμίστε την ανάλυση του φορητού ή επιτραπέζιου υπολογιστή ώστε να ταυτίζεται με την ανάλυση του προβολέα, 800 X 600 ή 1024 X 768 (δείτε “Προδιαγραφές” στη σελίδα 71). Εάν ο υπολογιστής έχει πολλαπλές οθόνες, ρυθμίστε την ανάλυση της οθόνης που αντιστοιχεί στον προβολέα.

Εάν η εικόνα τρεμοπαίζει ή είναι ασταθής για μια σύνδεση υπολογιστή:

- Πατήστε το κουμπί **auto sync** στον προβολέα ή στο τηλεχειριστήριο.
- Πατήστε **enter**, μεταβείτε στο μενού **Picture (Εικόνα) > VGA settings (Ρυθμίσεις VGA)** και προσαρμόστε τις ρυθμίσεις **Frequency (Συχνότητα)** ή **Tracking (Ρύθμιση φάσης)**.

Εάν εξαφανιστεί η εικόνα από την οθόνη του υπολογιστή:

- Για φορητό υπολογιστή, θα μπορείτε ίσως να ενεργοποιήσετε και την εξωτερική θύρα VGA και την ενσωματωμένη οθόνη. Ανατρέξτε στο εγχειρίδιο του υπολογιστή.
- Συνδέστε μια οθόνη στη θύρα VGA-out.

Εάν το κείμενο ή οι γραμμές από έναν υπολογιστή έχουν ανομοιόμορφη εμφάνιση:

- Ελέγξτε τη ρύθμιση της εστίασης.
- Πατήστε **enter**, μεταβείτε στο μενού **Setup (Ρύθμιση) > Reset keystone (Επαναφορά διόρθωσης τραπεζοειδούς παραμόρφωσης)** και πατήστε **enter**.

Προβλήματα στον ήχο

Εάν δεν έχετε ήχο από τον προβολέα:

- Βεβαιωθείτε ότι έχετε συνδέσει με ασφάλεια ένα καλώδιο ήχου μεταξύ του προβολέα και της συσκευής προέλευσης.
- Πατήστε **enter**, μεταβείτε στο μενού **Sound (Ήχος)** και βεβαιωθείτε ότι έχει απενεργοποιηθεί η ρύθμιση **Mute (Σίγαση)** και ότι είναι σωστή η ρύθμιση **Volume (Ένταση)**.
- Πατήστε **enter**, μεταβείτε στο μενού **Sound (Ήχος) > Internal speakers (Εσωτερικά ηχεία)** και βεβαιωθείτε ότι έχουν ενεργοποιηθεί τα ηχεία.
- Πατήστε **enter**, μεταβείτε στο μενού **Help (Βοήθεια) > Diagnostics (Διαγνωστικά)** και εκτελέστε τον έλεγχο του ήχου.

- Βεβαιωθείτε ότι είναι σωστές οι ρυθμίσεις σίγασης και έντασης του ήχου στη συσκευή προέλευσης, όπως ένα VCR, μια βιντεοκάμερα ή ένας υπολογιστής.

Προβλήματα διακοπής

Εάν ο προβολέας σταματήσει να ανταποκρίνεται σε όλα τα στοιχεία ελέγχου:

- Εάν είναι δυνατόν, απενεργοποιήστε τον προβολέα, αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας και περιμένετε τουλάχιστον 15 δευτερόλεπτα πριν την επανασύνδεση της τροφοδοσίας.

Εάν η λάμπα σβήσει κατά τη διάρκεια μιας παρουσίασης:

- Μια ασθενής ροή ρεύματος μπορεί να προκαλέσει το σβήσιμο της λάμπας. Αυτό είναι φυσιολογικό. Περιμένετε μερικά λεπτά και μετά ενεργοποιήστε τον προβολέα.
- Εάν ανάβει ή αναβοσβήνει η κόκκινη προειδοποιητική φωτεινή ένδειξη, δείτε “Προβλήματα με τις προειδοποιητικές φωτεινές ενδείξεις” στη σελίδα 63:

Εάν η λάμπα καεί ή κάνει χαρακτηριστικό θόρυβο:

- Εάν η λάμπα καεί και κάνει χαρακτηριστικό θόρυβο, ο προβολέας δεν ενεργοποιείται εάν δεν αντικατασταθεί πρώτα η μονάδα της λάμπας.
- Εάν η λάμπα σπάσει, επικοινωνήστε με την HP σχετικά με τις επισκευές που ενδέχεται να απαιτούνται λόγω των θραυσμάτων γυαλιού.

Προβλήματα με το τηλεχειριστήριο

Εάν το τηλεχειριστήριο δεν λειτουργεί:

- Βεβαιωθείτε ότι τίποτα δεν εμποδίζει το δέκτη του τηλεχειριστηρίου στο μπροστινό ή το πίσω μέρος του προβολέα. Μετακινηθείτε σε απόσταση 9 m (30 ποδιών) από τον προβολέα.
- Στοχεύστε με το τηλεχειριστήριο στην οθόνη ή στο μπροστινό ή το πίσω μέρος του προβολέα.
- Μετακινήστε το τηλεχειριστήριο ώστε να βρεθεί ακριβώς μπροστά από ή πίσω από τον προβολέα και όχι πολύ μακριά στο πλάι.
- Πατήστε **enter**, μεταβείτε στο μενού **Help (Βοήθεια) > Diagnostics (Διαγνωστικά)** και εκτελέστε τον έλεγχο του τηλεχειριστηρίου.
- Αντικαταστήστε την μπαταρία στο τηλεχειριστήριο.

Έλεγχος του προβολέα

Εκτέλεση των διαγνωστικών ελέγχων του προβολέα

Το μενού επί της οθόνης περιλαμβάνει διαγνωστικά τεστ που μπορείτε να πραγματοποιήσετε για να βεβαιωθείτε για τη σωστή λειτουργία του προβολέα και του τηλεχειριστηρίου.

1. Πατήστε **enter** και μεταβείτε στο μενού **Help (Βοήθεια) > Diagnostics (Διαγνωστικά)**.
2. Επιλέξτε ένα τεστ και πατήστε **enter**.
3. Ακολουθήστε τις οδηγίες που εμφανίζονται.

7 Αναφορά

Σε αυτό το κεφάλαιο απαριθμούνται οι προδιαγραφές, οι πληροφορίες ασφαλείας και οι πληροφορίες κανονισμών για τον προβολέα.

Προδιαγραφές

Λόγω του ότι η HP διαρκώς βελτιώνει τα προϊόντα της, οι ακόλουθες προδιαγραφές υπόκεινται σε αλλαγές. Για τις πιο πρόσφατες προδιαγραφές, επισκεφτείτε την τοποθεσία της HP στο web, στη διεύθυνση <http://www.hp.com>.

Προδιαγραφές προβολέα

Μέγεθος	280 X 255 X 102 mm (11,0 X 10,1 X 4,0 ίντσες)
Βάρος	3,5 kg (7,7 lb)
Ανάλυση	vr6310 series: SVGA (800 X 600) vr6320 series: XGA (1024 X 768)
Τεχνολογία	DLP
Υποδοχές εικόνας	Είσοδος VGA (D-sub) με προαιρετικό καλώδιο για είσοδο σήματος συνιστωσών Έξοδος VGA (D-sub) S-video (mini-DIN) Εικόνα σύνθετου σήματος (RCA) DVI-D (vr6320 series)
Υποδοχές ήχου	Στερεοφωνική είσοδος (2 RCA και mini)
Άλλες υποδοχές	USB 1.1 τύπου B Έλεγχος RS-232 (vr6320 series) Έξοδος trigger 12Vdc (vr6320 series)

Προδιαγραφές προβολέα (συνέχεια)

Συμβατότητα εικόνας	NTSC 3.58 MHz και 4.43 MHz PAL B, D, G, H, I, M, N SECAM B, D, G, K, K1, L HDTV (480i/p, 575i/p, 720p, 1080i) DVI με HDCP (vr6320 series) PC video έως και SXGA
Δέκτες IR	Μπροστινό και πίσω τμήμα του προβολέα
Λάμπα	Λάμπα 210 Watt 4.000 ώρες μέση διάρκεια ζωής της λάμπας (στη μισή της αρχικής φωτεινότητας) Η κατάσταση εξοικονόμησης μειώνει την ισχύ της λάμπας στα 168 W Λάμπα αντικατάστασης: L1695A
Οπτικό σύστημα	1 έως 10 m (3 έως 33 πόδια) εύρος εστίασης Οπτικό ζουμ 1,16:1 vr6310 series: 1,7 έως 2,0 λόγος μετάθεσης (απόσταση/πλάτος) 128% μετάθεση (σε σχέση με το μισό ύψος) vr6320 series: 1,8 έως 2,1 λόγος μετάθεσης (απόσταση/πλάτος) 125% μετάθεση (σε σχέση με το μισό ύψος)
Μηχανισμός φωτισμού	vr6310 series: 0,55 ιντσών 12° DDR DMD vr6320 series: 0,7 ιντσών 12° DDR DMD
Ήχος	Μονοφωνικό ηχείο, με μέγιστη ισχύ 6-watt
Επίπεδο θορύβου	λιγότερο από 36 dBA
Κατακόρυφη κλίση	0° έως 9°
Κατακόρυφη διόρθωση τραπεζοειδούς παραμόρφωσης	±20%
Τηλεχειριστήριο	Ποντίκι USB
Δυνατότητες τοποθέτησης	Τοποθέτηση στην οροφή και σε τραπέζι, μπροστινή και οπίσθια προβολή
Ασφάλεια	Συμβατότητα με κλειδαριά Kensington Η αλληλουχία ξεκλειδώματος προστατεύει από τη μη εξουσιοδοτημένη χρήση

Προδιαγραφές προβολέα (συνέχεια)

Τροφοδοσία	100 έως 240 V στα 50 έως 60 Hz
Περιβάλλον	Λειτουργία: Θερμοκρασία: 10 έως 35 °C (50 έως 95 °F) Υγρασία: 80% μέγιστη σχετική υγρασία, χωρίς υγροποίηση Υψόμετρο: έως 3.000 m (10.000 πόδια), έως 25 °C (77 °F) Αποθήκευση: Θερμοκρασία: -20 έως 55 °C (-4 έως 131 °F) Υγρασία: 80% μέγιστη σχετική υγρασία, χωρίς υγροποίηση Υψόμετρο: έως 12.000 m (40.000 πόδια)

Συμβατότητα λειτουργίας εικόνας

Συμβατότητα	Ανάλυση	Συχνότητες ανανέωσης (Hz)
Αναλογικό		
VGA	640 X 350	70, 85
	640 X 400	85
	640 X 480	60, 66.66, 66.68, 72, 75, 85
	720 X 400	70, 85
SVGA	800 X 600	56, 60, 72, 75, 85
	832 X 624	74.55
XGA	1024 X 768	60, 70, 75, 85
	1152 X 870	75, 75.06
	1280 X 960	75
SXGA	1280 X 1024	60, 75
SXGA+	1400 X 1050	60
Ψηφιακό (np6320 series)		
VGA	640 X 350	70, 85

Συμβατότητα λειτουργίας εικόνας (συνέχεια)

Συμβατότητα	Ανάλυση	Συχνότητες ανανέωσης (Hz)
	640 X 400	85
	640 X 480	60, 72, 75, 85
	720 X 400	70, 85
SVGA	800 X 600	56, 60, 72, 75, 85
XGA	1024 X 768	60, 70, 75
SXGA	1280 X 1024	60, 75
SXGA+	1400 X 1050	60

Πληροφορίες ασφαλείας

Ασφάλεια LED

Οι θύρες υπέρυθρων που βρίσκονται στον ψηφιακό προβολέα και το τηλεχειριστήριο έχουν κατηγοριοποιηθεί ως συσκευές Class 1 LED σύμφωνα με το Διεθνές Πρότυπο IEC 825-1 (En 60825-1). Αυτή η συσκευή δε θεωρείται επιβλαβής, αλλά πρέπει να λαμβάνονται τα εξής μέτρα προφύλαξης:

- Εάν η μονάδα χρειάζεται επισκευή, επικοινωνήστε με εξουσιοδοτημένο κέντρο επισκευής της HP.
- Μην προσπαθήσετε να επέμβετε στη μονάδα.
- Αποφύγετε την άμεση έκθεση στην υπέρυθρη δέσμη ακτίνων LED. Έχετε υπόψη σας ότι η δέσμη ακτίνων δεν είναι ορατή.
- Μην επιχειρήσετε να δείτε την υπέρυθρη δέσμη ακτίνων LED με οποιονδήποτε τύπο οπτικής συσκευής.

Ασφάλεια από τον υδράργυρο



ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ! Η λάμπα αυτού του ψηφιακού προβολέα περιέχει μικρή ποσότητα υδραργύρου. Εάν η λάμπα σπάσει, εξαερίστε επαρκώς το χώρο. Η απόρριψη της λάμπας μπορεί να ρυθμιστεί κανονιστικά για λόγους που αφορούν στο περιβάλλον. Για πληροφορίες απόρριψης ή ανακύκλωσης, επικοινωνήστε με τις τοπικές αρχές ή το Electronic Industries Alliance στη διεύθυνση <http://www.eiae.org>.

Πληροφορίες κανονισμών

Αυτή η ενότητα περιέχει πληροφορίες που υποδεικνύουν τον τρόπο συμμόρφωσης του ψηφιακού προβολέα με τους κανονισμούς σε διάφορες περιοχές. Οποιοσδήποτε μετατροπές στον ψηφιακό προβολέα, οι οποίες δεν έχουν εγκριθεί ρητά από την HP μπορεί να ακυρώσουν την εξουσιοδότηση χρήσης του ψηφιακού προβολέα σε αυτές τις περιοχές.

Διεθνώς

Για σκοπούς αναγνώρισης κανονισμών, στο προϊόν έχει αντιστοιχιστεί ένας Κανονιστικός Αριθμός Μοντέλου. Ο Κανονιστικός Αριθμός Μοντέλου του προϊόντος σας αναφέρεται στη δήλωση συμμόρφωσης. Αυτός ο κανονιστικός αριθμός είναι διαφορετικός από το όνομα και τον αριθμό του μοντέλου.

Κανονιστικός αριθμός μοντέλου: CRVSB-05CE

Δήλωση συμμόρφωσης

Σύμφωνα με την Οδηγία 22 ISO/IEC και το Πρότυπο EN 45014

Όνομα κατασκευαστή: Hewlett Packard Company
Διεύθυνση κατασκευαστή: Hewlett Packard Company
Digital Projection & Imaging
1000 NE Circle Blvd.
Corvallis, OR 97330-4239

Δηλώνει ότι το προϊόν(τα):

Όνομα προϊόντος: Ψηφιακός προβολέας
Αριθμοί μοντέλων: vr6310/vr6320 series
Κανονιστικό μοντέλο: CRVSB-05CE

Συμμορφώνονται με τις παρακάτω προδιαγραφές προϊόντος:

Ασφάλεια:

IEC 60950:1999 / EN 60950:2000

IEC 60825-1:1993 +A1 / EN 60825-1:1994 +A11 Class 1 LED

GB4943-1995

ΗΜΣ:

EN 55022 +A1 Class B: 1998 [1]

CISPR 24:1997 / EN 55024 +A1:2001

IEC 61000-3-2:1995 / EN 61000-3-2:2000

IEC 61000-3-3:1994 / EN 61000-3-3:1995+A1:2001

GB9254-1998

FCC Τίτλος 47 CFR, Μέρος 15 Κλάση B/ANSI C63.4:1992

AS/NZS 3548:1995 Κανόνες και κανονισμοί Κλάσης B

VCCI

Συμπληρωματικές πληροφορίες:

Το παρόν προϊόν συμμορφώνεται με τις απαιτήσεις των παρακάτω Οδηγιών και φέρει τη σήμανση CE:

-Οδηγία χαμηλής τάσης (Low Voltage Directive): 73/23/EEC

-Οδηγία ΗΜΣ (EMC Directive): 89/336/EEC

[1] Το προϊόν δοκιμάστηκε σε τυπική διαμόρφωση με περιφερειακά Προσωπικών Υπολογιστών Hewlett Packard.

Αυτή η συσκευή συμμορφώνεται με τους κανόνες FCC, Μέρος 15. Η λειτουργία υπόκειται σε δύο συνθήκες: (1) αυτή η συσκευή δεν πρέπει να προκαλεί επικίνδυνες παρεμβολές, και (2) αυτή η συσκευή πρέπει να δέχεται τυχόν παρεμβολές που λαμβάνει, συμπεριλαμβανομένων των παρεμβολών που ενδέχεται να προκαλέσουν ανεπιθύμητη λειτουργία.

Corvallis, Oregon, 15 Ιανουαρίου, 2005



Steve Brown, Γενικός Διευθυντής

Επικοινωνία στην Ευρώπη για θέματα κανονισμών μόνο: Hewlett Packard GmbH, HQ-TRE, Herrenberger Strasse 140, 71034 Boeblingen, Germany. (ΦΑΞ:+49-7031-143143).

Επικοινωνία στις ΗΠΑ: Hewlett Packard Co., Corporate Product Regulations Manager, 3000 Hanover Street, Palo Alto, CA 94304. (650) 857-1501.

Ευρετήριο

Ο

organizer χειρός, σύνδεση 21

Ρ

PC. Δείτε «υπολογιστής»

Ρ

RS-232 54

Σ

SCART 22

S-video

θύρα 12

σύνδεση πηγής 24

Υ

USB, σύνδεση 20

Υ

VGA

θύρα 12

σύνδεση πηγής 20, 21

Υ

YPbPr. Δείτε «εικόνα
σήματος συνιστωσών»

Α

αναβάθμιση προβολέα 49

αντικατάσταση της λάμπας 46

αντιμετώπιση προβλημάτων
διακοπές 68

εικόνα 64

εκκίνηση 64

ήχος 67

προειδοποιητικές φωτεινές
ενδείξεις 63

τηλεχειριστήριο 68

απόκρυψη εικόνας 31

ασφάλεια

καλώδιο κλειδώματος 52

κωδικός ασφαλείας 37

ασφάλεια LED 74

ασφάλεια από τον

υδράργυρο 75

Β

βοηθητικός εξοπλισμός 15

Δ

διαγνωστικά 69

διάταξη δωματίου 16

διάταξη ελέγχου δωματίου 54

Ε

εγκατάσταση οπίσθιας

προβολής 52

εγκατάσταση προβολέα 51

εγκατάσταση στην οροφή 52

εγκατάσταση του προβολέα 16

εικόνα

αντιμετώπιση

προβλημάτων 64

απόκρυψη και εμφάνιση 31

εστίαση 28

ζουμ 28

ποιότητα 16, 22, 66

εικόνα DVI

θύρα 12

σύνδεση πηγής 22

εικόνα σήματος συνιστωσών

θύρα 12

σύνδεση πηγής 23

εικόνα σύνθετου σήματος

θύρα 12

σύνδεση πηγής 25

εικόνα. Δείτε «εικόνα»

έλεγχος εξωτερικής

βοηθητικής συσκευής 53

εμφάνιση εικόνας 31

ενεργοποίηση εξωτερικής

βοηθητικής συσκευής 53

ενεργοποίηση και

απενεργοποίηση 26

ενημέρωση υλικολογισμικού
(firmware) 49

εξωτερική βοηθητική

συσκευή 53

επιλογή καλωδίων 51

επιλογή πηγής εικόνας 31

επιτραπέζια εγκατάσταση 16, 51

εστίαση 28

Ζ

ζουμ 28

Η

ήχος

αντιμετώπιση

προβλημάτων 67

θύρες 12

προσαρμογή 33

Κ

καθαρισμός 7, 45

καλώδια

επιλογή 51

κεκλιμένη εικόνα,

προσαρμογή 35

κλείδωμα προβολέα 37, 52

κουμπιά

άνοιγμα μενού 38

θέση 11

Λ

λάμπα, αντικατάσταση 46
λειτουργία εικόνας, επιλογή 33

Μ

μενού
γλώσσα 42
λίστα 38
χρήση 38
μενού οθόνης Δείτε «μενού»
μετακίνηση προβολέα 27

Ξ

ξεκλείδωμα προβολέα 37

Ο

οθόνη
έλεγχος 53
τοποθέτηση 17
οθόνη υπολογιστή,
προβολή 31

Π

παρουσιάσεις, προβολή 31
πηγή εικόνας, επιλογή 31
πηγή τροφοδοσίας
απενεργοποίηση 27
ενεργοποίηση 26
σύνδεση 19
πληροφορίες ασφαλείας 7, 74
πληροφορίες κανονισμών 76
ποιότητα εικόνας 16, 22, 66
προβολέας, κλείδωμα 37
προβολή παρουσιάσεων 31
προδιαγραφές 71
προειδοποιητικές φωτεινές
ενδείξεις
αντιμετώπιση
προβλημάτων 63
θέση 11

σημασίες 63
προσανατολισμός προβολέα 28

προσαρμογή
εικόνα 33
ήχος 33
κεκλιμένη εικόνα 35
ρύθμιση 37
σχήμα εικόνας 34
χρώμα 36

Ρ

ρύθμιση 16

Σ

σειριακή θύρα 54
συμβατότητα λειτουργίας
αναλογικής εικόνας 73
συμβατότητα λειτουργίας
εικόνας 73
συμβατότητα λειτουργίας
ψηφιακής εικόνας 73
σύνδεση
organizer χειρός 21
εξωτερική βοηθητική
συσκευή 53
πηγή DVI 22
πηγή SCART 22
πηγή S-video 24
πηγή εικόνας σήματος
συνιστωσών 23
πηγή εικόνας σύνθετου
σήματος 25
πηγή τροφοδοσίας 19
υπολογιστής 20
σχήμα, προσαρμογή 34

Τ

τηλεχειριστήριο
αντιμετώπιση
προβλημάτων 68
άνοιγμα μενού 38
κουμπιά 14
τοποθέτηση μπαταριών 48
χρήση 29

Υ

υλικολογισμικό (firmware),
ενημέρωση 49
υπολογιστής, σύνδεση 20

Φ

φακός, καθαρισμός 45
φωτεινές ενδείξεις. Δείτε
«λάμπα,
«προειδοποιητικές
φωτεινές ενδείξεις»

Χ

χρήση του τηλεχειριστηρίου 29

Πληροφορίες ασφάλειας σχετικά με τον υδράργυρο

ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ: Αυτή η λάμπα του ψηφιακού προβολέα περιέχει μικρή ποσότητα υδραργύρου. Στην περίπτωση που η λάμπα σπάσει, αερίστε επαρκώς το χώρο του συμβάντος, απορρίψτε τυχόν τρόφιμα και ποτά που ήταν κοντά και καθαρίστε πλήρως την επιφάνεια του τραπεζιού γύρω από τον προβολέα. Μετά τον καθαρισμό ή το χειρισμό της σπασμένης λάμπας, πλύνετε τα χέρια σας. Η απόρριψη της λάμπας ενδέχεται να διέπεται από κανονισμούς για περιβαλλοντικούς σκοπούς. Για πληροφορίες απόρριψης ή ανακύκλωσης, επικοινωνήστε με τις τοπικές αρχές ή το Electronic Industries Alliance (www.eiae.org). Μπορείτε να βρείτε πληροφορίες ασφάλειας σχετικά με τη λάμπα στη διεύθυνση: www.hp.com/hpinfo/globalcitizenship/environment/productdata.